

Opis predmetu zákazky

Príloha č. 1

Názov predmetu zákazky: **IKT zariadenia - 010**

Technická špecifikácia:

Časť 1 IKT a príslušenstvo k IKT 1

Názov položky	Opis	Počet kusov
Humanoidný robot	Hlava, torzo (spolu min. 10 stupňov voľnosti), dve horné končatiny s rukami (manipulátory s tromi prstami), spolu min. 20 stupňov voľnosti. Vstupy: stereo kamerový systém (s rozlíšením 4K) na hlave (v mieste očí), stereo zvuk. Výstupy: stereo zvuk, vyjadrovanie emócií na tvári, motorické ovládanie všetkých stupňov voľnosti. Ovládanie cez open-source softvér (python), USB interface. Podpora v simulátore Coppelia Robotics. – alebo ekvivalent s rovnakými vlastnosťami	1
Robotické rameno s chápateľom	5-6 stupňov voľnosti, nosnosť ramena min. 200 g, dosah min. 40 cm, rozsah bázy min. +/-150°, presnosť max. +/-1 mm, wifi, Bluetooth, USB, interface pre Windows/Linux, API, hardvér Raspberry Pi, senzor na detekciu kolízie. alebo ekvivalent s rovnakými vlastnosťami	1
Zariadenie na sledovanie pohybu očí	Mobilné (nasadzuje sa na hlavu) Technické požiadavky: presnosť snímania pohľadu <0.70°/<0.05, parametre pre 2D/3D, vzorkovacia frekvencia očnej kamery aspoň 160Hz@170x170px, vonkajšej kamery min. 30Hz@1080p, latencia max. 10ms, pripojenie k počítaču cez USB, otvorený softvér na ovládanie. alebo ekvivalent s rovnakými vlastnosťami	1
Notebook	CPU: Intel Core i7, 15.6" displej IPS matný 1920x1080, GPU: NVIDIA GeForce RTX 2070 8GB, RAM min. 32GB, SSD 1TB, webkamera. alebo ekvivalent s rovnakými vlastnosťami	2
Pracovná stanica	CPU: min. 8 jadier, 16 threadov, min. základná frekvencia 3.1 GHz, RAM: aspoň 64 GB DDR4 aspoň 3200 MHz, GPU: 2 grafické karty, každá min. 5888 shader units, 184 texture mapping units, 96 render output units, 46 ray tracing cores, 184 tensor cores, základná frekvencia aspoň 1500 MHz, 8GB GDDR6, napr. NVIDIA GeForce RTX 3070. SSD: 1 TB M.2 SSD PCIe NVMe TLC. Zdroj: aspoň 1000 W, účinnosť aspoň 85%. Porty: Ethernet 10/100/1000, USB3.2, USB-C, HDMI, DisplayPort. Aspoň 2 voľné pozície na 2.5" SSD a 2 na 3.5" HDD. OS: nie je potrebný	1

	alebo ekvivalent s rovnakými vlastnosťami	
--	---	--