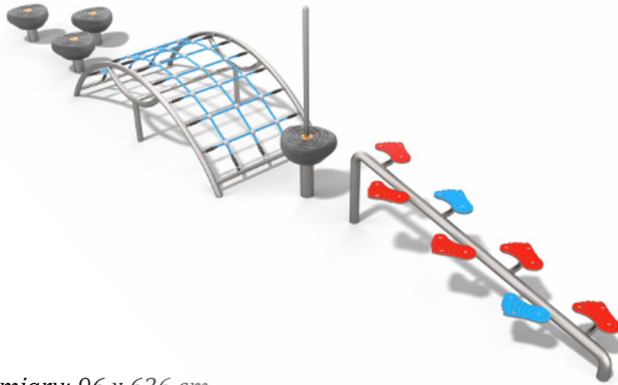
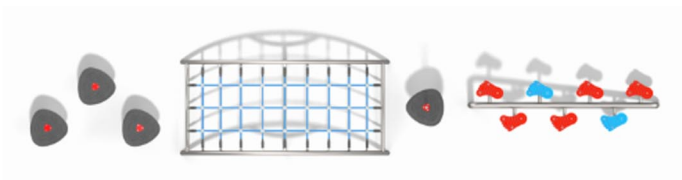


KARTA TECHNICZNA WRZUTKA TOR SPRAWNOŚCIOWY

TOR SPRAWNOŚCIOWY



Wymiary: 96 x 626 cm
Strefa bezpieczeństwa: 396 x 926 cm
Wysokość całkowita: 145 cm
Wysokość swobodnego upadku: 60 cm
Przedział wiekowy: 1 - 8 lat



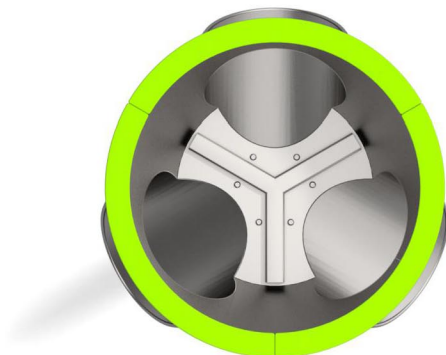
Konstrukcja urządzeń zabawowych wykonana z elementów stalowych zabezpieczonych antykorozyjnie, malowanych farbami akrylowymi strukturalnymi w połączeniu z konstrukcją ze stali nierdzewnej całkowicie odporną na warunki atmosferyczne.

Wszelkie wypełnienia wykonane m.in. z różnokolorowych płyt HPL i HDPE, podesty z antypoślizgowej sklejki wodoodpornej. Liny polipropylenowe 16 mm wzmocnione strunami stalowymi ocynkowanymi galwanicznie, atestowane o podwyższonej trwałości. Elementy łączące liny ze sobą z tworzywa sztucznego i aluminium.

Elementy konstrukcyjne utwierdzone w gruncie za pomocą fundamentów punktowych.

WRZUTKA

Wymiary 76x76cm
Strefa bezpieczeństwa: 376x376cm
Wysokość całkowita: 217cm
Przedział wiekowy: 3-12 lat

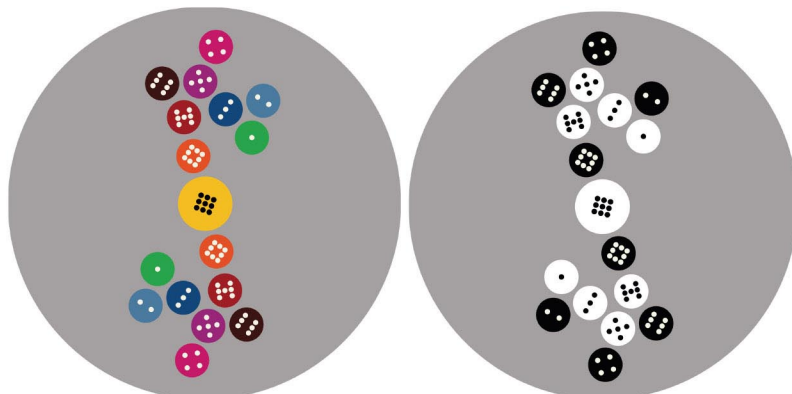


Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.

KARTA TECHNICZNA

GRY PODWÓRKOWE-GUZIKI



Wymiary: 160x410 cm

Dane materiałowe:

Gry podwórkowe wykonane są z materiału termoplastycznego który cechuje się dużą odpornością na warunki atmosferyczne, UV – kolory nie bledną i utrzymują swoją intensywność i zawierają elementy antypoślizgowe. Elementy gier wykonane są z prefabrykowanej masy termoplastycznej. Zawierają kolorowe pigmenty, wypełniacze, kruszywa, kulki szklane, środki pomocnicze oraz syntetyczną żywicę. Materiał jest odporny na paliwo, oleje, śnieg i mróz.

Nawierzchnia: Masa termoplastyczna, prefabrykowana jest kompatybilna ze wszystkimi typami nawierzchni asfaltowych. Może być również aplikowana na nawierzchniach nie asfaltowych (np. betonie, kostce betonowej najlepiej bez fazy), ale należy wówczas zastosować specjalny podkład np. primer. Nawierzchnia musi być pozioma. Dopuszczalne jest jedynie niewielkie nachylenie. Nawierzchnia musi być całkowicie sucha przed instalacją. Nawierzchnia musi być wolna od zanieczyszczeń mechanicznych i chemicznych (kurz, piasek, olej, sól etc.).

Aplikacja: Oczyszczyć dokładnie obszar w którym będzie układany materiał. Należy usunąć wszystkie luźne elementy, piasek, kurz, kamienie itp. Można do tego użyć sprężonego powietrza z kompresora lub dokładnie zamieść. Materiał należy ogrzewać wykorzystując palnik gazowy o dużej mocy. Musi być ogrzewany do momentu kiedy materiał staje się płynny (ok. 200 °C). Oznaki poprawnej aplikacji materiału: materiał jest płynny i zaczyna wrzeć – powstają małe wgłębienia od pękających pęcherzy z powietrzem, kolor materiału zmienił odcień na nieco ciemniejszy, krawędzie materiału osiadły przyległy do nawierzchni, mogą wystąpić powierzchniowe przypalenia materiału w postaci brązowych plam które jednak szybko znikną po wystawieniu go na działanie ruchu i warunków atmosferycznych.

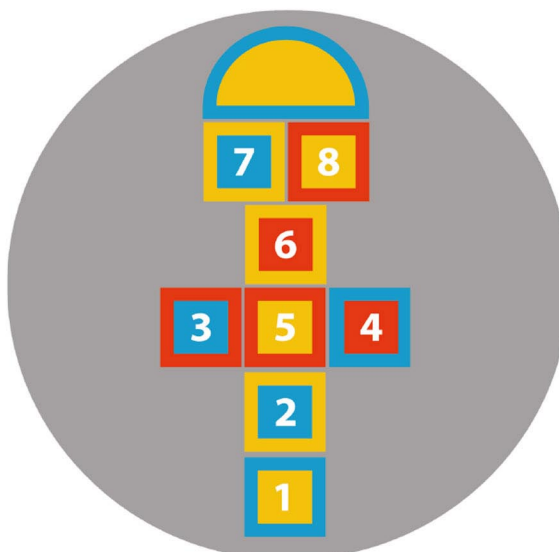
Warunki atmosferyczne: Gry podwórkowe należy aplikować na powierzchnie czyste i suche przy temperaturze w dzień/noc od +10 °C, wilgotność powietrza nie przekracza 80%. Gry można instalować w miesiącach: kwiecień-październik.

Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.

KARTA TECHNICZNA

GRY PODWÓRKOWE-KLASY KOLOROWE



Wymiary: 120x240 cm

Dane materiałowe:

Gry podwórkowe wykonane są z materiału termoplastycznego który cechuje się dużą odpornością na warunki atmosferyczne, UV – kolory nie bledną i utrzymują swoją intensywność i zawierają elementy antypoślizgowe. Elementy gier wykonane są z prefabrykowanej masy termoplastycznej. Zawierają kolorowe pigmenty, wypełniacze, kruszywa, kulki szklane, środki pomocnicze oraz syntetyczną żywicę. Materiał jest odporny na paliwo, oleje, śnieg i mróz.

Nawierzchnia: Masa termoplastyczna, prefabrykowana jest kompatybilna ze wszystkimi typami nawierzchni asfaltowych. Może być również aplikowana na nawierzchniach nie asfaltowych (np. betonie, kostce betonowej najlepiej bez fazy), ale należy wówczas zastosować specjalny podkład np. primer. Nawierzchnia musi być pozioma. Dopuszczalne jest jedynie niewielkie nachylenie. Nawierzchnia musi być całkowicie sucha przed instalacją. Nawierzchnia musi być wolna od zanieczyszczeń mechanicznych i chemicznych (kurz, piasek, olej, sól etc.).

Aplikacja: Oczyszczyć dokładnie obszar w którym będzie układany materiał. Należy usunąć wszystkie luźne elementy, piasek, kurz, kamienie itp. Można do tego użyć sprężonego powietrza z kompresora lub dokładnie zamieść. Materiał należy ogrzewać wykorzystując palnik gazowy o dużej mocy. Musi być ogrzewany do momentu kiedy materiał staje się płynny (ok. 200 °C). Oznaki poprawnej aplikacji materiału: materiał jest płynny i zaczyna wrzeć – powstają małe wgłębienia od pękających pęcherzy z powietrzem, kolor materiału zmienił odcień na nieco ciemniejszy, krawędzie materiału osiadły przyległy do nawierzchni, mogą wystąpić powierzchniowe przypalenia materiału w postaci brązowych plam które jednak szybko znikną po wystawieniu go na działanie ruchu i warunków atmosferycznych.

Warunki atmosferyczne: Gry podwórkowe należy aplikować na powierzchnie czyste i suche przy temperaturze w dzień/noc od +10 °C, wilgotność powietrza nie przekracza 80%. Gry można instalować w miesiącach: kwiecień-październik.

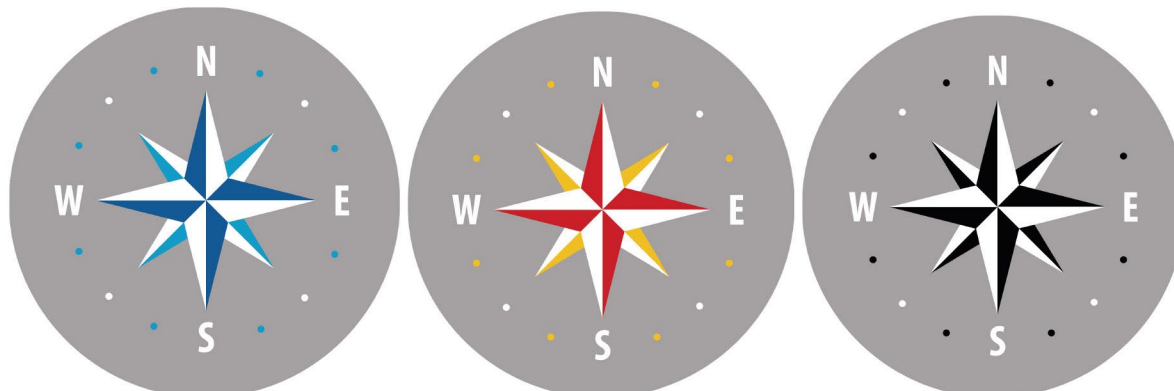
Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.

KARTA TECHNICZNA

GRY PODWÓRKOWE-KOMPAS

Wymiary: 250x250 cm



Dane materiałowe:

Gry podwórkowe wykonane są z materiału termoplastycznego który cechuje się dużą odpornością na warunki atmosferyczne, UV – kolory nie bledną i utrzymują swoją intensywność i zawierają elementy antypoślizgowe. Elementy gier wykonane są z prefabrykowanej masy termoplastycznej. Zawierają kolorowe pigmenty, wypełniacze, kruszywa, kulki szklane, środki pomocnicze oraz syntetyczną żywicę. Materiał jest odporny na paliwo, oleje, śnieg i mróz.

Nawierzchnia: Masa termoplastyczna, prefabrykowana jest kompatybilna ze wszystkimi typami nawierzchni asfaltowych. Może być również aplikowana na nawierzchniach nie asfaltowych (np. betonie, kostce betonowej najlepiej bez fazy), ale należy wówczas zastosować specjalny podkład np. primer. Nawierzchnia musi być pozioma. Dopuszczalne jest jedynie niewielkie nachylenie. Nawierzchnia musi być całkowicie sucha przed instalacją. Nawierzchnia musi być wolna od zanieczyszczeń mechanicznych i chemicznych (kurz, piasek, olej, sól etc.).

Aplikacja: Oczyszczyć dokładnie obszar w którym będzie układany materiał. Należy usunąć wszystkie luźne elementy, piasek, kurz, kamienie itp. Można do tego użyć sprężonego powietrza z kompresora lub dokładnie zamieść. Materiał należy ogrzewać wykorzystując palnik gazowy o dużej mocy. Musi być ogrzewany do momentu kiedy materiał staje się płynny (ok. 200 °C). Oznaki poprawnej aplikacji materiału: materiał jest płynny i zaczyna wrzeć – powstają małe wgłębienia od pękających pęcherzy z powietrzem, kolor materiału zmienił odcień na nieco ciemniejszy, krawędzie materiału osiadły przyległy do nawierzchni, mogą wystąpić powierzchniowe przypalenia materiału w postaci brązowych plam które jednak szybko znikną po wystawieniu go na działanie ruchu i warunków atmosferycznych.

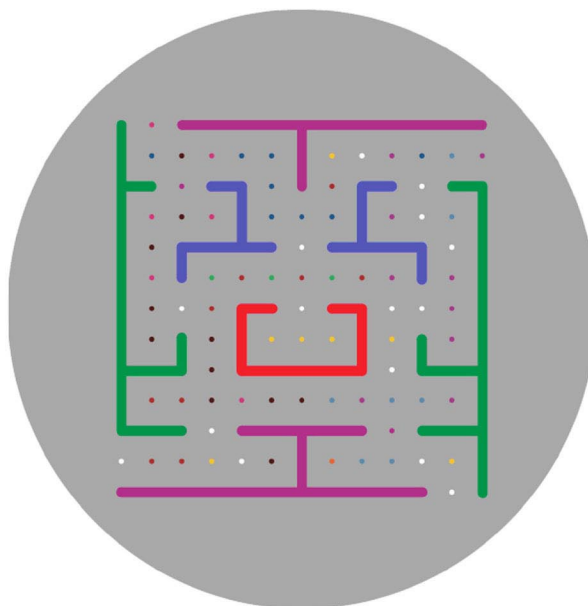
Warunki atmosferyczne: Gry podwórkowe należy aplikować na powierzchnie czyste i suche przy temperaturze w dzień/noc od +10 °C, wilgotność powietrza nie przekracza 80%. Gry można instalować w miesiącach: kwiecień-październik.

Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.

KARTA TECHNICZNA

GRY PODWÓRKOWE-LABIRYNT



Wymiary: 430x430 cm

Dane materiałowe:

Gry podwórkowe wykonane są z materiału termoplastycznego który cechuje się dużą odpornością na warunki atmosferyczne, UV – kolory nie bledną i utrzymują swoją intensywność i zawierają elementy antypoślizgowe. Elementy gier wykonane są z prefabrykowanej masy termoplastycznej. Zawierają kolorowe pigmenty, wypełniacze, kruszywa, kulki szklane, środki pomocnicze oraz syntetyczną żywicę. Materiał jest odporny na paliwo, oleje, śnieg i mróz.

Nawierzchnia: Masa termoplastyczna, prefabrykowana jest kompatybilna ze wszystkimi typami nawierzchni asfaltowych. Może być również aplikowana na nawierzchniach nie asfaltowych (np. betonie, kostce betonowej najlepiej bez fazy), ale należy wówczas zastosować specjalny podkład np. primer. Nawierzchnia musi być pozioma. Dopuszczalne jest jedynie niewielkie nachylenie. Nawierzchnia musi być całkowicie sucha przed instalacją. Nawierzchnia musi być wolna od zanieczyszczeń mechanicznych i chemicznych (kurz, piasek, olej, sól etc.).

Aplikacja: Oczyszczyć dokładnie obszar w którym będzie układany materiał. Należy usunąć wszystkie luźne elementy, piasek, kurz, kamienie itp. Można do tego użyć sprężonego powietrza z kompresora lub dokładnie zamieść. Materiał należy ogrzewać wykorzystując palnik gazowy o dużej mocy. Musi być ogrzewany do momentu kiedy materiał staje się płynny (ok. 200 °C). Oznaki poprawnej aplikacji materiału: materiał jest płynny i zaczyna wrzeć – powstają małe wgłębienia od pękających pęcherzy z powietrzem, kolor materiału zmienił odcień na nieco ciemniejszy, krawędzie materiału osiadły przyległy do nawierzchni, mogą wystąpić powierzchniowe przypalenia materiału w postaci brązowych plam które jednak szybko znikną po wystawieniu go na działanie ruchu i warunków atmosferycznych.

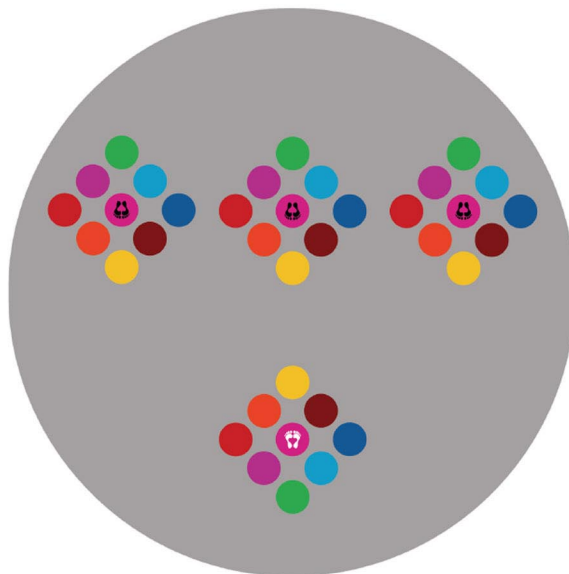
Warunki atmosferyczne: Gry podwórkowe należy aplikować na powierzchni czyste i suche przy temperaturze w dzień/noc od +10 °C, wilgotność powietrza nie przekracza 80%. Gry można instalować w miesiącach: kwiecień-październik.

Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.

KARTA TECHNICZNA

GRY PODWÓRKOWE - LUSTRO



Wymiary: 430x330 cm

Dane materiałowe:

Gry podwórkowe wykonane są z materiału termoplastycznego który cechuje się dużą odpornością na warunki atmosferyczne, UV – kolory nie bledną i utrzymują swoją intensywność i zawierają elementy antypoślizgowe. Elementy gier wykonane są z prefabrykowanej masy termoplastycznej. Zawierają kolorowe pigmenty, wypełniacze, kruszywa, kulki szklane, środki pomocnicze oraz syntetyczną żywicę. Materiał jest odporny na paliwo, oleje, śnieg i mróz.

Nawierzchnia: Masa termoplastyczna, prefabrykowana jest kompatybilna ze wszystkimi typami nawierzchni asfaltowych. Może być również aplikowana na nawierzchniach nie asfaltowych (np. betonie, kostce betonowej najlepiej bez fazy), ale należy wówczas zastosować specjalny podkład np. primer. Nawierzchnia musi być pozioma. Dopuszczalne jest jedynie niewielkie nachylenie. Nawierzchnia musi być całkowicie sucha przed instalacją. Nawierzchnia musi być wolna od zanieczyszczeń mechanicznych i chemicznych (kurz, piasek, olej, sól etc.).

Aplikacja: Oczyszczyć dokładnie obszar w którym będzie układany materiał. Należy usunąć wszystkie luźne elementy, piasek, kurz, kamienie itp. Można do tego użyć sprężonego powietrza z kompresora lub dokładnie zamieść. Materiał należy ogrzewać wykorzystując palnik gazowy o dużej mocy. Musi być ogrzewany do momentu kiedy materiał staje się płynny (ok. 200 °C). Oznaki poprawnej aplikacji materiału: materiał jest płynny i zaczyna wrzeć – powstają małe wgłębienia od pękających pęcherzy z powietrzem, kolor materiału zmienił odcień na nieco ciemniejszy, krawędzie materiału osiadły przyległy do nawierzchni, mogą wystąpić powierzchniowe przypalenia materiału w postaci brązowych plam które jednak szybko znikną po wystawieniu go na działanie ruchu i warunków atmosferycznych.

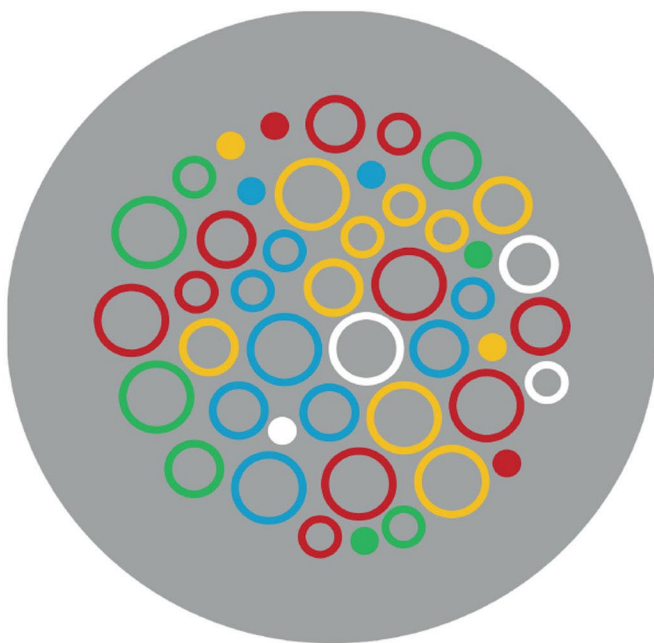
Warunki atmosferyczne: Gry podwórkowe należy aplikować na powierzchni czyste i suche przy temperaturze w dzień/noc od +10 °C, wilgotność powietrza nie przekracza 80%. Gry można instalować w miesiącach: kwiecień-październik.

Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.

KARTA TECHNICZNA

GRY PODWÓRKOWE - OBREĆCZE



Wymiary: 310x310 cm

Dane materiałowe:

Gry podwórkowe wykonane są z materiału termoplastycznego który cechuje się dużą odpornością na warunki atmosferyczne, UV – kolory nie bledną i utrzymują swoją intensywność i zawierają elementy antypoślizgowe. Elementy gier wykonane są z prefabrykowanej masy termoplastycznej. Zawierają kolorowe pigmenty, wypełniacze, kruszywa, kulki szklane, środki pomocnicze oraz syntetyczną żywicę. Materiał jest odporny na paliwo, oleje, śnieg i mróz.

Nawierzchnia: Masa termoplastyczna, prefabrykowana jest kompatybilna ze wszystkimi typami nawierzchni asfaltowych. Nawierzchnia musi być pozioma. Dopuszczalne jest jedynie niewielkie nachylenie. Nawierzchnia musi być całkowicie sucha przed instalacją. Nawierzchnia musi być wolna od zanieczyszczeń mechanicznych i chemicznych (kurz, piasek, olej, sól etc.).

Aplikacja: Oczyszczyć dokładnie obszar w którym będzie układany materiał. Należy usunąć wszystkie luźne elementy, piasek, kurz, kamienie itp. Można do tego użyć sprężonego powietrza z kompresora lub dokładnie zamieść. Materiał należy ogrzewać wykorzystując palnik gazowy o dużej mocy. Musi być ogrzewany do momentu kiedy materiał staje się płynny (ok. 200 °C). Oznaki poprawnej aplikacji materiału: materiał jest płynny i zaczyna wrzeć – powstają małe wgłębienia od pękających pęcherzy z powietrzem, kolor materiału zmienił odcień na nieco ciemniejszy, krawędzie materiału osiadły przyległy do nawierzchni, mogą wystąpić powierzchniowe przypalenia materiału w postaci brązowych plam które jednak szybko znikną po wystawieniu go na działanie ruchu i warunków atmosferycznych.

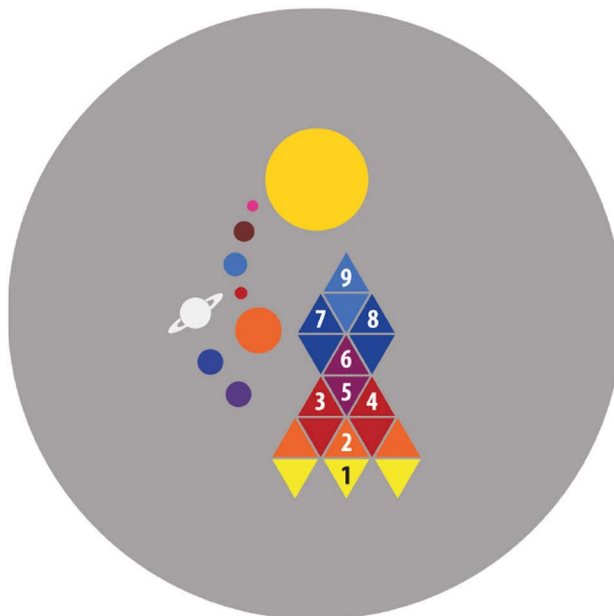
Warunki atmosferyczne: Gry podwórkowe należy aplikować na powierzchni czyste i suche przy temperaturze w dzień/noc od +10 °C, wilgotność powietrza nie przekracza 80%. Gry można instalować w miesiącach: kwiecień-październik.

Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.

KARTA TECHNICZNA

GRY PODWÓRKOWE-RAKIETA



Wymiary: 250x370 cm

Dane materiałowe:

Gry podwórkowe wykonane są z materiału termoplastycznego który cechuje się dużą odpornością na warunki atmosferyczne, UV – kolory nie bledną i utrzymują swoją intensywność i zawierają elementy antypoślizgowe. Elementy gier wykonane są z prefabrykowanej masy termoplastycznej. Zawierają kolorowe pigmenty, wypełniacze, kruszywa, kulki szklane, środki pomocnicze oraz syntetyczną żywicę. Materiał jest odporny na paliwo, oleje, śnieg i mróz.

Nawierzchnia: Masa termoplastyczna, prefabrykowana jest kompatybilna ze wszystkimi typami nawierzchni asfaltowych. Może być również aplikowana na nawierzchniach nie asfaltowych (np. betonie, kostce betonowej najlepiej bez fazy), ale należy wówczas zastosować specjalny podkład np. primer. Nawierzchnia musi być pozioma. Dopuszczalne jest jedynie niewielkie nachylenie. Nawierzchnia musi być całkowicie sucha przed instalacją. Nawierzchnia musi być wolna od zanieczyszczeń mechanicznych i chemicznych (kurz, piasek, olej, sól etc.).

Aplikacja: Oczyszczyć dokładnie obszar w którym będzie układany materiał. Należy usunąć wszystkie luźne elementy, piasek, kurz, kamienie itp. Można do tego użyć sprężonego powietrza z kompresora lub dokładnie zamieść. Materiał należy ogrzewać wykorzystując palnik gazowy o dużej mocy. Musi być ogrzewany do momentu kiedy materiał staje się płynny (ok. 200 °C). Oznaki poprawnej aplikacji materiału: materiał jest płynny i zaczyna wrzeć – powstają małe wgłębienia od pękających pęcherzy z powietrzem, kolor materiału zmienił odcień na nieco ciemniejszy, krawędzie materiału osiadły przyległy do nawierzchni, mogą wystąpić powierzchniowe przypalenia materiału w postaci brązowych plam które jednak szybko znikną po wystawieniu go na działanie ruchu i warunków atmosferycznych.

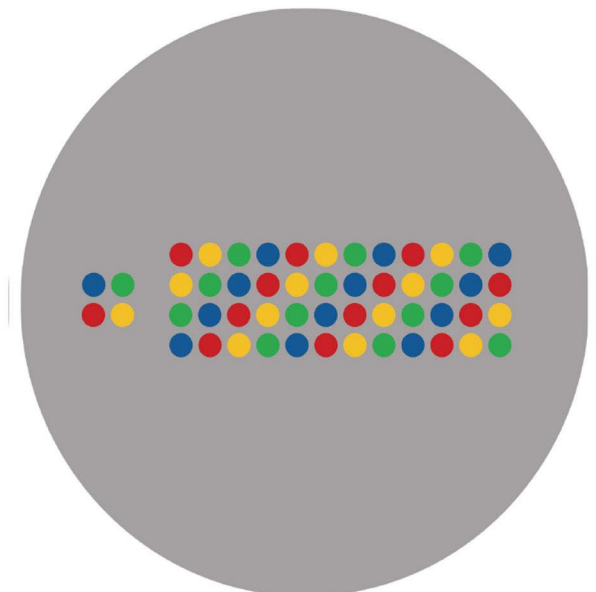
Warunki atmosferyczne: Gry podwórkowe należy aplikować na powierzchni czyste i suche przy temperaturze w dzień/noc od +10 °C, wilgotność powietrza nie przekracza 80%. Gry można instalować w miesiącach: kwiecień-październik.

Uwaga!

Wszystkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.

KARTA TECHNICZNA

GRY PODWÓRKOWE - TWISTER



Wymiary: 115x300 cm

Dane materiałowe:

Gry podwórkowe wykonane są z materiału termoplastycznego który cechuje się dużą odpornością na warunki atmosferyczne, UV – kolory nie bledną i utrzymują swoją intensywność i zawierają elementy antypoślizgowe. Elementy gier wykonane są z prefabrykowanej masy termoplastycznej. Zawierają kolorowe pigmenty, wypełniacze, kruszywa, kulki szklane, środki pomocnicze oraz syntetyczną żywicę. Materiał jest odporny na paliwo, oleje, śnieg i mróz.

Nawierzchnia: Masa termoplastyczna, prefabrykowana jest kompatybilna ze wszystkimi typami nawierzchni asfaltowych. Może być również aplikowana na nawierzchniach nie asfaltowych (np. betonie, kostce betonowej najlepiej bez fazy), ale należy wówczas zastosować specjalny podkład np. primer. Nawierzchnia musi być pozioma. Dopuszczalne jest jedynie niewielkie nachylenie. Nawierzchnia musi być całkowicie sucha przed instalacją. Nawierzchnia musi być wolna od zanieczyszczeń mechanicznych i chemicznych (kurz, piasek, olej, sól etc.).

Aplikacja: Oczyszczyć dokładnie obszar w którym będzie układany materiał. Należy usunąć wszystkie luźne elementy, piasek, kurz, kamienie itp. Można do tego użyć sprężonego powietrza z kompresora lub dokładnie zamieść. Materiał należy ogrzewać wykorzystując palnik gazowy o dużej mocy. Musi być ogrzewany do momentu kiedy materiał staje się płynny (ok. 200 °C). Oznaki poprawnej aplikacji materiału: materiał jest płynny i zaczyna wrzeć – powstają małe wgłębienia od pękających pęcherzy z powietrzem, kolor materiału zmienił odcień na nieco ciemniejszy, krawędzie materiału osiadły przyległy do nawierzchni, mogą wystąpić powierzchniowe przypalenia materiału w postaci brązowych plam które jednak szybko znikną po wystawieniu go na działanie ruchu i warunków atmosferycznych.

Warunki atmosferyczne: Gry podwórkowe należy aplikować na powierzchni czyste i suche przy temperaturze w dzień/noc od +10 °C, wilgotność powietrza nie przekracza 80%. Gry można instalować w miesiącach: kwiecień-październik.

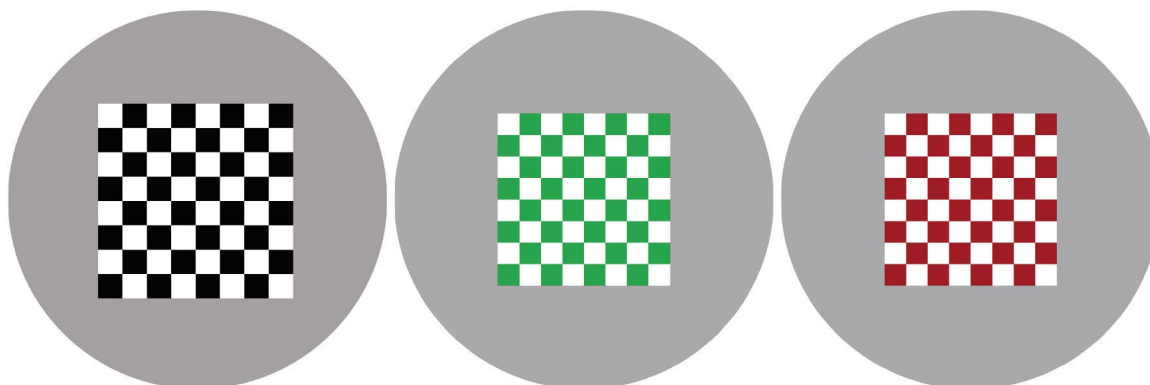
Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.

KARTA TECHNICZNA

GRY PODWÓRKOWE-WARCABY

Wymiary: 96x96 cm



Dane materiałowe:

Gry podwórkowe wykonane są z materiału termoplastycznego który cechuje się dużą odpornością na warunki atmosferyczne, UV – kolory nie bledną i utrzymują swoją intensywność i zawierają elementy antypoślizgowe. Elementy gier wykonane są z prefabrykowanej masy termoplastycznej. Zawierają kolorowe pigmenty, wypełniacze, kruszywa, kulki szklane, środki pomocnicze oraz syntetyczną żywicę. Materiał jest odporny na paliwo, oleje, śnieg i mróz.

Nawierzchnia: Masa termoplastyczna, prefabrykowana jest kompatybilna ze wszystkimi typami nawierzchni asfaltowych. Może być również aplikowana na nawierzchniach nie asfaltowych (np. betonie, kostce betonowej najlepiej bez fazy), ale należy wówczas zastosować specjalny podkład np. primer. Nawierzchnia musi być pozioma. Dopuszczalne jest jedynie niewielkie nachylenie. Nawierzchnia musi być całkowicie sucha przed instalacją. Nawierzchnia musi być wolna od zanieczyszczeń mechanicznych i chemicznych (kurz, piasek, olej, sól etc.).

Aplikacja: Oczyszczyć dokładnie obszar w którym będzie układany materiał. Należy usunąć wszystkie luźne elementy, piasek, kurz, kamienie itp. Można do tego użyć sprężonego powietrza z kompresora lub dokładnie zamieść. Materiał należy ogrzewać wykorzystując palnik gazowy o dużej mocy. Musi być ogrzewany do momentu kiedy materiał staje się płynny (ok. 200 °C). Oznaki poprawnej aplikacji materiału: materiał jest płynny i zaczyna wrzeć – powstają małe wgłębienia od pękających pęcherzy z powietrzem, kolor materiału zmienił odcień na nieco ciemniejszy, krawędzie materiału osiadły przyległy do nawierzchni, mogą wystąpić powierzchniowe przypalenia materiału w postaci brązowych plam które jednak szybko znikną po wystawieniu go na działanie ruchu i warunków atmosferycznych.

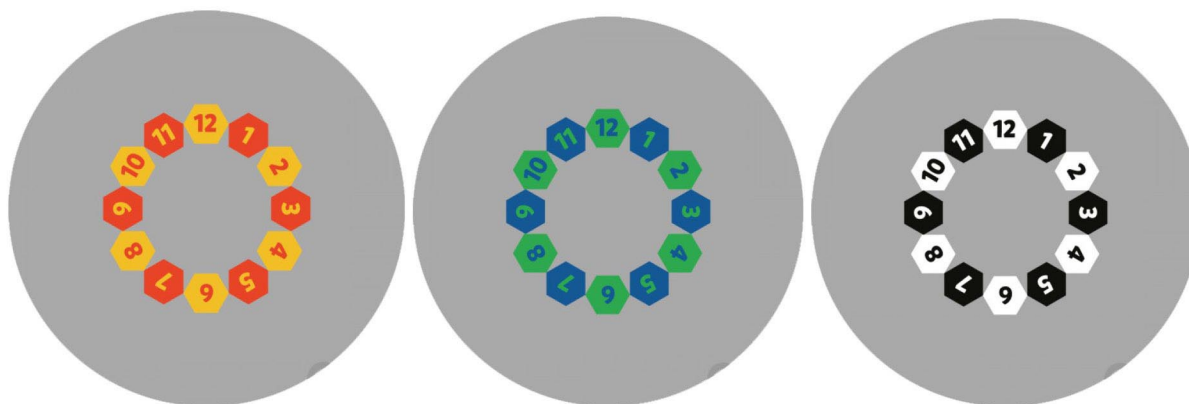
Warunki atmosferyczne: Gry podwórkowe należy aplikować na powierzchnie czyste i suche przy temperaturze w dzień/noc od +10 °C, wilgotność powietrza nie przekracza 80%. Gry można instalować w miesiącach: kwiecień-październik.

Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.

KARTA TECHNICZNA

GRY PODWÓRKOWE - ZEGAR



Wymiary: 220x220 cm

Dane materiałowe:

Gry podwórkowe wykonane są z materiału termoplastycznego który cechuje się dużą odpornością na warunki atmosferyczne, UV – kolory nie bledną i utrzymują swoją intensywność i zawierają elementy antypoślizgowe. Elementy gier wykonane są z prefabrykowanej masy termoplastycznej. Zawierają kolorowe pigmenty, wypełniacze, kruszywa, kulki szklane, środki pomocnicze oraz syntetyczną żywicę. Materiał jest odporny na paliwo, oleje, śnieg i mróz.

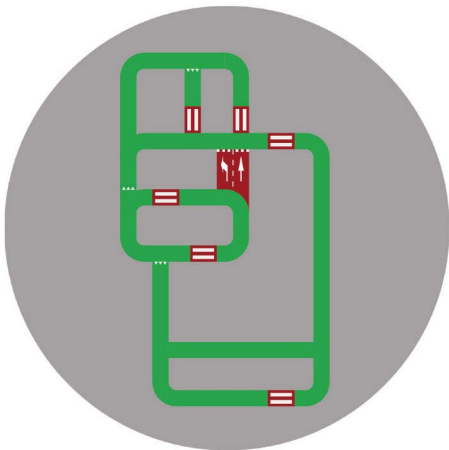
Nawierzchnia: Masa termoplastyczna, prefabrykowana jest kompatybilna ze wszystkimi typami nawierzchni asfaltowych. Może być również aplikowana na nawierzchniach nie asfaltowych (np. betonie, kostce betonowej najlepiej bez fazy), ale należy wówczas zastosować specjalny podkład np. primer. Nawierzchnia musi być pozioma. Dopuszczalne jest jedynie niewielkie nachylenie. Nawierzchnia musi być całkowicie sucha przed instalacją. Nawierzchnia musi być wolna od zanieczyszczeń mechanicznych i chemicznych (kurz, piasek, olej, sól etc.).

Aplikacja: Oczyszczyć dokładnie obszar w którym będzie układany materiał. Należy usunąć wszystkie luźne elementy, piasek, kurz, kamienie itp. Można do tego użyć sprężonego powietrza z kompresora lub dokładnie zamieść. Materiał należy ogrzewać wykorzystując palnik gazowy o dużej mocy. Musi być ogrzewany do momentu kiedy materiał staje się płynny (ok. 200 °C). Oznaki poprawnej aplikacji materiału: materiał jest płynny i zaczyna wrzeć – powstają małe wgłębienia od pękających pęcherzy z powietrzem, kolor materiału zmienił odcień na nieco ciemniejszy, krawędzie materiału osiadły przyległy do nawierzchni, mogą wystąpić powierzchniowe przypalenia materiału w postaci brązowych plam które jednak szybko znikną po wystawieniu go na działanie ruchu i warunków atmosferycznych.

Warunki atmosferyczne: Gry podwórkowe należy aplikować na powierzchnie czyste i suche przy temperaturze w dzień/noc od +10 °C, wilgotność powietrza nie przekracza 80%. Gry można instalować w miesiącach: kwiecień-październik.

Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.



KARTA TECHNICZNA MIASTECZKO ROWEROWE

Wymiary: 15x25 m

Dane techniczne:

Miasteczko rowerowe malowane jest specjalistyczną farbą przeznaczoną do cienkowarstwowego poziomego oznakowania. Malowanie wykonujemy maszynowo – metodą natryskową i metodą ręczną. Miasteczko rowerowe – stosujemy oznakowanie połączeniowe kolor: zielony.

Oznakowanie poziome cienkowarstwowe:

Miasteczko rowerowe może zawierać następujące elementy oznakowania poziomego cienkowarstwowego, kolor: biały tj.: Linie segregacyjne – linie pojedyncze przerywane, linie pojedyncze ciągłe; Linie krawędziowe; Strzałki – kierunkowe, naprowadzające; Przejścia dla pieszych – na tle czerwonym; Linia warunkowego zatrzymania złożona z trójkątów lub prostokątów; Znaki uzupełniające – symbole, napisy; Linie wyznaczające stanowiska postojowe; Stanowisko postojowe zastrzeżone – koperta; Powierzchnie wyłączone z ruchu o liniowaniu prostym;

Nawierzchnia:

Miasteczko rowerowe wykonujemy na utwardzonej istniejącej już nawierzchni: bitumicznej (asfaltowej), betonowej, kostce brukowej najlepiej niefazowanej. Nawierzchnie, szczególnie kostkę brukową, najlepiej wyczyścić myjką ciśnieniową z pleśni, mchu, zabrudzeń z odpowiednim wyprzedzeniem, aby nawierzchnia odpowiednio wyschła.

Warunki atmosferyczne:

Miasteczko rowerowe najlepiej wykonywać w miesiącach od kwietnia do października. Temperatura zalecana; dzień/noc – od +10 °C. Warunki atmosferyczne: sucho, słonecznie, bez opadów, wilgotność względna powietrza nie przekracza 80%.

Czyszczenie:

Zamiatanie, mycie myjką pod niskim ciśnieniem.



KARTA TECHNICZNA GRY PODWÓRKOWE-ŚLADY STÓP

Wymiary: 140x60cm

Przeznaczenie: alejki parkowe, boiska, chodniki miejskie, ogrody, tereny przy placówkach oświatowych.

Materiał: Masa termoplastyczna, prefabrykowana.

Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełnią te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.

KARTA TECHNICZNA ZESTAW ZABAWOWY



ŚLIZGANIE



ZABAWA



INTEGRACJA



Konstrukcja urządzenia zabawowego wykonana z elementów stalowych zabezpieczonych antykorozyjnie, malowanych farbami akrylowymi strukturalnymi w połączeniu z konstrukcją ze stali nierdzewnej całkowicie odporną na warunki atmosferyczne.

Wszelkie wypełnienia wykonane m.in. z różnokolorowych płyt HPL i HDPE, podesty z antypoślizgowej sklejki wodoodpornej. Zjeżdżalnie, zawieszia i łańcuchy ze stali nierdzewnej. Liny polipropylenowe 16 mm wzmocnione strunami stalowymi ocynkowanymi galwanicznie, atestowane o podwyższonej trwałości.

Z uwagi na wysokość swobodnego upadku produktu norma PN-EN 1176-1:2017-12 dopuszcza następujące nawierzchnie amortyzujące upadek:

Materiał	Opis	Minimalna grubość warstwy mm
Wartstwa górna gleby		
Darń		
Kora	Rozdrobniona kora drzew iglastych, wielkość kawałków od 20 mm do 80 mm	300
Wióry	Drewno rozdrobnione mechaniczne (nie materiały drewnopochodne), bez kory i liści, wielkość od 5 mm do 30 mm	300
Piasek lub Żwir	Wielkość ziaren od 0,25 mm do 8 mm	300
Materiały syntetyczne	Materiały syntetyczne z atestem stosowania dla wys. swob. upadku ≥ 900 mm	

Nawierzchnię należy konserwować poprzez uzupełnianie poziomu materiałów sypkich oraz usuwanie z nawierzchni twardych ciał obcych. Największe zagrożenie stanowi rozbite szkło.

Należy również zwrócić szczególną uwagę na kierunek usytuowania ślizgu ze stali nierdzewnej. Z uwagi na możliwość nagrzewania ślizgu przez słońce produkt należy tak usytuować aby ślizg nie był skierowany w stronę południową.

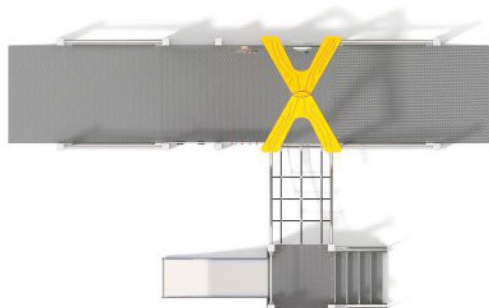
WYMIARY: 382x639cm

Strefa bezpieczeństwa: 682x939cm

Wysokość całkowita: 262cm

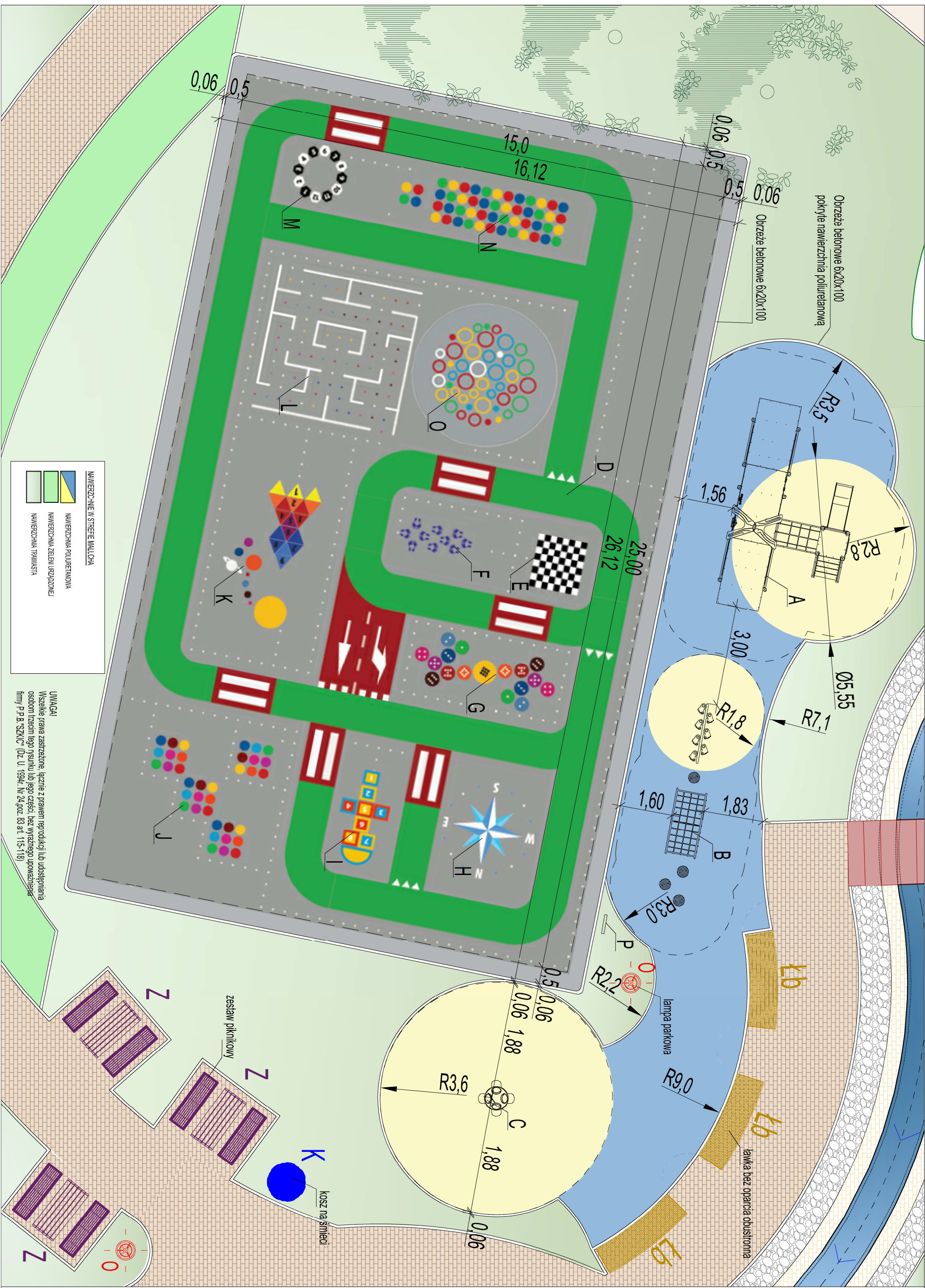
Wysokość swobodnego upadku: 90cm

Przedział wiekowy: 3-12 lat



Uwaga!

Wszelkie materiały i wyroby przed wbudowaniem muszą uzyskać akceptację Inwestora. Dopuszcza się zastosowanie materiałów i wyrobów równoważnych pod warunkiem, że spełniają te same normy, parametry, standardy, które zostały opisane w dokumentacji technicznej.



LEGENDA				STREFA MALUCHA - URZĄDZENIA ZABAWOWE ORAZ GRN PODŁOGOWE							
A	ZESTAW ZABAWOWY			I	KLASY KOLOROWE						
B	TOR SPRAWNOŚCIOWY			J	LUSTRO						
C	WRZUTKA			K	RAKIETA						
D	MIASTECZKO ROWEROWE			L	LABIRYNT						
E	WARCABY			M	ZEGAR						
F	ŚLADY STÓP			N	TWISTER						
G	GUZIKI			O	OBRĘCZE						
H	KOMPAS			P	TABLICA INFORMACYJNA REGULAMIN						
Przedsiębiorstwo Projektowo Budowlane "SZKIC" ul. Bukowa 4 96-500 Sochaczew				TEREN REKREACYJNO-PARKOWY W MIEJSCOWOŚCI GRANICE GMINA TERESIN							
Temat:											
Inwestor:		GMINA TERESIN 96-515 Teresin, ul. Zielona 20									
Autor opracowania:		inż. Piotr Ciechomski									
Projektant:		mgr inż. arch. Agnieszka Walczak upraw. MA/150/18									
Projektant sprawdzający:		mgr inż. arch. Agnieszka Pyżanowska upraw. Nr MA/074/11									
Lokalizacja:		Granice, gm. Teresin, dz. nr ewid. 224/2 c.d. nr ewid. 0005 Granice jedn. ew. 142808_2 Teresin									
Nazwa rysunku:		SZCZEGÓŁ USTUDNIOWANIA URZĄDZEŃ DLA STREFY MALUCHA									
Data: II kw. 2021 r.		Format: 297x540		SKALA: 1:100		Nr str.					