



LEGENDA POTRUBIA:

- Prívodné potrubie
- Vratné potrubie
- Expanzné potrubie
- Teplá voda
- Studená voda
- Upravená studená voda
- Cirkulácia
- IZ Potrubie izolované

LEGENDA ARMATÚR:

- obehové čerpadlo
- trojcestný ventil
- expanzná nádob
- guľový kohút
- regulačný ventil
- spätná klapka
- silové relé (stykač)
- prepúšťací ventil
- filter
- teplotný snímač
- poistný ventil
- zmiešavací / prepínací ventil
- prírubová klapka
- automatický odvzdušňovací ventil

POZNÁMKA

- Teplotný spád pre vykurovanie je 55/45 °C

- Pri prechode rozvodov cez zvislé konštrukcie treba opatřit potrubia chráničkou z flexibilnej rúrky

- Rozvod vykurovacej vody k radiátorom bude vedený v nad podlahou, prípadne pod stropom alebo v tepelnej izolácii stien, bude izolovaný izol. izoláciou Tubolit DG

- Každé alternatívne riešenie je treba odsúhlasiť s projektantom.

Všetky práva vlastníka autorských práv k dielu sú vyhradené.

Dielo slúži výlučne len pre účely stavby.

Výroba kópií diela, alebo jeho častí, ako aj použitie na iné účely, ako pre uvedenú stavbu je bez súhlasu autora zakázané.

Projektant nenesie žiadnu zodpovednosť za zmeny uskutočnené bez jeho písomného súhlasu.

Zhotoviteľ je povinný o zistených chybách v dokumentácii neodkladne informovať projektanta.

Zhotoviteľ je povinný zmeny a úpravy konštrukčného riešenia konzultovať s projektantom.

Zhotoviteľ je povinný skutočné rozmery skontrolovať na stavbe.

| | | | |
|---|------------------------------------|--------|----------------|
| INVESTOR OBEC SEDLICE, SEDLICE Č. 176 082 43 SEDLICE | | | |
| NÁZOV STAVBY OBECNÝ ÚRAD A KULT. DOM SEDLICE | | | |
| MIESTO/Č. PARCELY OBEC SEDLICE, POZEMOK PARCELNÉ ČÍSLO : 352, 353/1 KAT. ÚZEMIE: SEDLICE (854719) | | | |
| AUTORI ING. IVAN PUŠKÁŠ | | | |
| HIP | | | |
| ZODP.PROJEKTANT | ING. LUKÁŠ ŽIVNER, PhD. | FORMÁT | A2 |
| VYPRACOVAL | ING. LUKÁŠ ŽIVNER, PhD. | MIERKA | - |
| ČASŤ PD | SO 01 – OBECNÝ ÚRAD A KULTÚRNY DOM | DÁTUM | SEPTEMBER 2021 |
| | časť VYKUROVANIE | STUPEŇ | Č. V. |
| OBSAH VÝKRESU | Schéma zapojenia a elektro | DSP–RP | UV1 |