

Zestawienie odległości i warunków zrywki drewna

Pakiet: HARW - 18 RB III

| PAKIET | Leśnictwo | Grupa czynności | Adres leśny | Odległość zrywki [metr] | Odległość zrywki po lesie [metr] | Odległość zrywki poza lasem [metr] | Typ nawierzchni | Nachylene terenu % |
|------------------|--------------|-----------------|-----------------------|-------------------------|----------------------------------|------------------------------------|-----------------------|--------------------|
| HARW - 18 RB III | 09.Rudak | IB | 12-06-2-09-29 -c -00 | 200 | 200 | 0 | | 0 |
| HARW - 18 RB III | 09.Rudak | IB | 12-06-2-09-70 -i -00 | 200 | 200 | 0 | | 0 |
| HARW - 18 RB III | 11.Pieczenia | IIIAU | 12-06-2-11-525 -a -00 | 300 | 200 | 100 | gruntowa nieulepszona | 3 |
| HARW - 18 RB III | 11.Pieczenia | IIIB | 12-06-2-11-423 -h -00 | 300 | 200 | 100 | gruntowa nieulepszona | 8 |
| HARW - 18 RB III | 12.Popioły | IB | 12-06-2-12-434 -i -00 | 800 | 300 | 500 | gruntowa nieulepszona | 0 |
| HARW - 18 RB III | 12.Popioły | IIIAU | 12-06-2-12-485 -a -00 | 700 | 200 | 500 | gruntowa nieulepszona | 3 |
| HARW - 18 RB III | 16.Otłoczyn | IB | 12-06-2-16-254 -f -00 | 100 | 100 | 0 | | 0 |
| HARW - 18 RB III | 16.Otłoczyn | IB | 12-06-2-16-255 -a -00 | 300 | 300 | 0 | | 0 |
| HARW - 18 RB III | 16.Otłoczyn | IB | 12-06-2-16-260 -a -00 | 400 | 400 | 0 | | 0 |
| HARW - 18 RB III | 16.Otłoczyn | IB | 12-06-2-16-295 -i -00 | 200 | 200 | 0 | | 0 |
| HARW - 18 RB III | 16.Otłoczyn | IB | 12-06-2-16-302 -g -00 | 300 | 300 | 0 | | 0 |
| HARW - 18 RB III | 16.Otłoczyn | IIIAU | 12-06-2-16-342 -k -00 | 200 | 200 | 0 | | 0 |
| HARW - 18 RB III | 16.Otłoczyn | IIIAU | 12-06-2-16-342 -p -00 | 200 | 200 | 0 | | |
| HARW - 18 RB III | 17.Odolion | IIIA | 12-06-2-17-502 -h -00 | 300 | 200 | 100 | gruntowa nieulepszona | 0 |
| HARW - 18 RB III | 17.Odolion | IIIA | 12-06-2-17-508 -a -00 | 300 | 200 | 100 | gruntowa nieulepszona | 1 |
| HARW - 18 RB III | 17.Odolion | IIIA | 12-06-2-17-508 -d -00 | 400 | 300 | 100 | gruntowa nieulepszona | 2 |