

Zadanie architektonickej súťaže

# SKATEPARK CHRENOVÁ, NITRA

V Nitre dňa 5.10.2021

**Marek Hattas**  
Primátor mesta





# OBSAH

## 1. Úvod

## 2. Širšie vzťahy

- 2.1. Popis územia
- 2.2. Vzťah k územnému plánu

## 3. Užšie vzťahy

## 4. Súčasné využitie územia

## 5. Rozsah zadania

## 6. Koncept

- 6.1. Lokálny program
- 6.2. Cieľové skupiny
- 6.3. Príklady architektúry zakomponovanej v teréne
- 6.4. Materiálové riešenie
- 6.5. Príklady povrchových materiálov realizovaných skateparkov

## 7. Zeleň

- 7.1. Vegetačná analýza

## 8. Doprava

- 8.1. Mobilita
- 8.2. Statická doprava

## 9. Odhadovaný investičný náklad

## 10. Pomôcky architektonickej súťaže

## 11. Fotodokumentácia



# UHA

## 1. ÚVOD

Uvedomujúc si potrebu športovej infraštruktúry pre neformálne zoskupenia mladých ľudí v našom meste, Mesto Nitra plánuje vybudovať nový voľnočasový areál. Cieľom je komplexné riešenie vrátane zelene, mobiliáru, osvetlenia a zázemia pre skaterov. Areál má ambíciu stať sa fungujúcou súčasťou mestského prostredia, byť zaujímavým krajinným prvkom a naviazovať na seba pestrý mix funkcií.



## 2. ŠIRŠIE VZŤAHY

### 2.1. Popis územia

Nitra leží na území rozprestieranom medzi masívom Zobora (587 m) a vrchmi (Kalvária 215 m, Šibeničný vrch 218,5 m), ktoré možno považovať za časť Tribečského pohoria oddeleného riekou Nitrou od hlavného masívu.

Kataster mesta meria 4083 ha, z toho zastavaná plocha 194 ha. Nadmorská výška sa pohybuje od 138 do 587 metrov nad morom. Riešený pozemok sa nachádza v časti Klokochina.

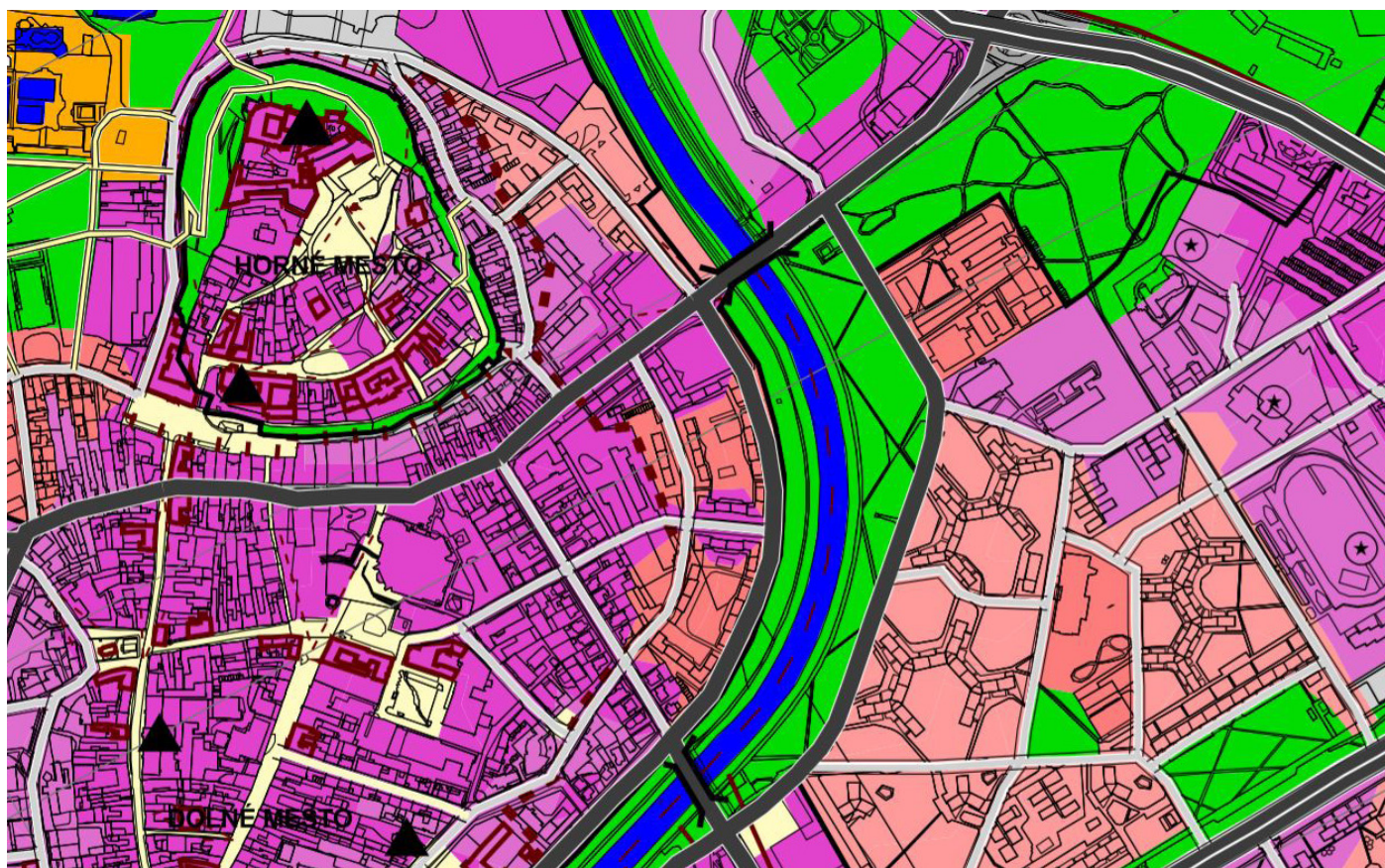
Nitra je mesto s približne 78 000 obyvateľmi, no vzhľadom na zmenu charakteru ekonomiky v území sa do budúcnosti počíta so skokovým nárastom obyvateľov, ktorí budú aktívne vyhľadávať kultivované verejné priestory.



## 2.2. Vzťah k územnému plánu

Podľa Územného plánu mesta Nitry /ÚPN/ schváleného Mestským zastupiteľstvom v Nitre, uznesením č. 169/03-MZ zo dňa 22.05.2003 v znení neskorších zmien a doplnkov č. 1 - 6 a Všeobecne záväzného nariadenia /VZN/ mesta Nitry č. 3/2003 zo dňa 22.05.2003, ktorým sa vyhlasuje záväzná časť Územného plánu mesta Nitry v znení neskorších dodatkov č. 1 - 6 sa riešené parcely nachádzajú v lokalite funkčne určenej pre **ekostabilizujúcu urbánnu zeleň**.

**V návrhu preto musia byť volené také prvky, ktoré nebudú popierať parkový charakter lokality, ale naopak, budú ho dopĺňať.** Vhodné je, aby architekti kreatívne zakomponovali existujúcu zeleň a aby nové prvky prirodzene doplnili existujúce verejné priestranstvo.



priestorové usporiadanie a funkčné využitie územia, autor : SAN HUMA 90´

- vybavenosť a doplnkovo bývanie
- vybavenosť
- bývanie
- bývanie a doplnkovo vybavenosť
- zeleň urbánna ekostabilizujúca



## UHA

### 3. UŽŠIE VZŤAHY

Novostavba sa bude nachádzať na území vymedzenom parcelou číslo 1390/26, ktorá sa nachádza v majetku Rímskokatolíckej cirkvi Biskupstva Nitra, kt. s mestom uzavrelo memorandum o spolupráci. Pozemok bude mať mesto Nitra v prenájme.

Územie je charakteristické vysokým podielom zelene. V blízkej polohe sa nachádza tak základná, ako i stredná škola, ktorých študenti budú pravdepodobne najviac využívať novovzniknutú športovú infraštruktúru.



- Ⓐ Stredná odborná škola stavebná
- Ⓑ parkovisko (nutné zachovať)
- Ⓒ Základná škola Náberežie mládeže
- Ⓓ detské dopravné ihrisko

## 4. SÚČASNÉ VYUŽITIE ÚZEMIA

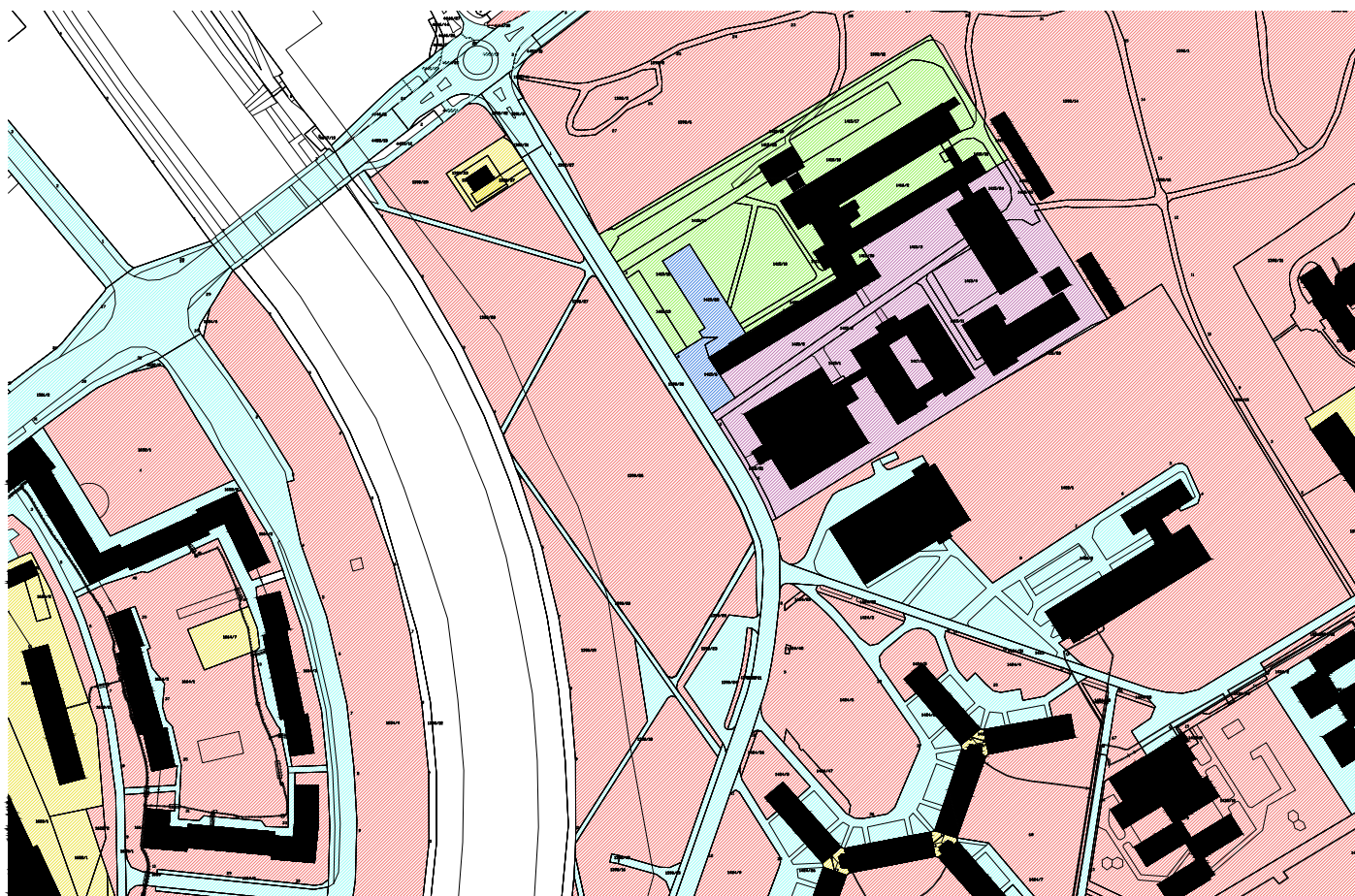
Momentálne väčšiu časť riešeného územia zaberá trávnatý porast a vzrastlé stromy (podklady architektonickej súťaže - C\_ dendrológia). V južnej polohe sa nachádza parkovisko, ktoré investor žiada ponechať. Prostredie má charakter pokojného miesta, ktoré poskytuje možnosti individuálnej rekreácie návštevníkov nábrežia. Zároveň je lokalita hodnotená ako bezpečná, čo súvisí s blízkosťou vzdelávacích inštitúcií a okresného riaditeľstva policajného zboru

## 5. ROZSAH ZADANIA

Zadávatel' požaduje v návrhoch riešiť:

A\_ športový areál - skatepark, ktorý bude súčasťou parku so zeleňou

B\_ zázemie pre návštevníkov



- mesto Nitra
- Rímskokatolícka cirkev
- Univerzita Konštantína Filozofa v Nitre
- Nitriansky samosprávny kraj
- majetok súkromných vlastníkov
- Slovenská republika



## UHA

## 6. KONCEPT

### 6.1. Lokálny program

#### Športový areál

Prekážky pre skateboarding požaduje investor situovať tak, aby nenarušovali koncepciu miesta určeného pre rekreáciu a boli súčasťou parku. Zvolené riešenie by malo podtrhnúť priestupnosť parku a pohodlné spojenie s riekou, zároveň ponechávať dostatočné plochy pre kolieskové športy. Areál by mal byť fungujúcou súčasťou prostredia a zaujímavým krajinným prvkom. Vhodné je zakomponovať existujúcu zeleň, prípadne ju doplniť o novú výsadbu. Ambíciou je vznik zaujímavého mixu funkcií a využitia.

V návrhu je nutné myslieť na vytváranie oddychových zón, ktoré nebudú prevádzkovo v kolízii s funkciou skateparku aby nedochádzalo ku konfliktným situáciám medzi jednotlivými užívateľmi priestoru.

Súčasťou návrhu bude aj osvetlenie a mobiliár, ktorý bude architektonicky nadväzovať na celkový koncept. Investor má záujem vytvoriť moderný urbánny park s jedinečnou architektúrou, ktorý by dokázal prilákať mladých ľudí z Nitry i širšieho okolia.

Úroveň náročnosti prvkov by mala byť nízka až stredná aby bol priestor čo najinkluzívnejší a mohli si v ňom nájsť miesto tak začiatočníci, ako aj skúsenejší skateri, ktorí tu budú mať možnosť trénovať nové triky. Zároveň nechceme vytvárať areál len pre jeden šport - skatepark by mal preto ponúkať priestor aj ostatným - korčuliarom, kolobežkárom, ľuďom na prechádzke.

Na realizáciu športového areálu má investor vyčlenených 210 000 € s DPH.

**Príklady prekážok, ktoré investor preferuje umiestniť v riešení lokality:**



LOMO BLANCO, VULCANO SKATEPARKS, Gran Canaria



LOS ANGELES, USA



SELYNN SNAKE RUN - VANCOUVER, Kanada





### Objekt pre správu zariadenia

Zázemie pre aktivity v športovom areáli budú situované v samostatnej budove, vhodne zakomponovanej do prostredia - napríklad v terénnej vlne. Návrh stavebného objektu bude riešený ideovo. Tento objekt bude financovaný samostatne.

Obsahovať bude:

- toalety pre verejnosť
- dennú miestnosť pre správcu s prislúchajúcim hygienickým zázemím
- technickú miestnosť
- sklad pre požíčanie športových pomôcok a náradia, ktoré budú slúžiť pre servis bicyklov, skateboardov,...
- priestory pre možnosť predaja drobného občerstvenia v podobe nápojov a pochutín

### 6.2. Cieľové skupiny

Pri návrhu je nutné počítať s nárokmi rôznych skupín užívateľov. Park by sa mal stať inkluzívnym miestom, v ktorom sa budú cítiť bezpečne ľudia z rozličných sociálnych a vekových skupín, mal by vyzývať k interakcii a spolupráci.

### 6.3. Príklady architektúry zakomponovanej v teréne



BRICK VAULT LIBRARY, India, SP+A

Skatepark Chrenová, Nitra



HOUSE AND ATELIER, Španielsko, f451



FISHERMEN'S WHARF PAVILION, Čína, MADAM



UHA

## 6.4. Materiálové riešenie

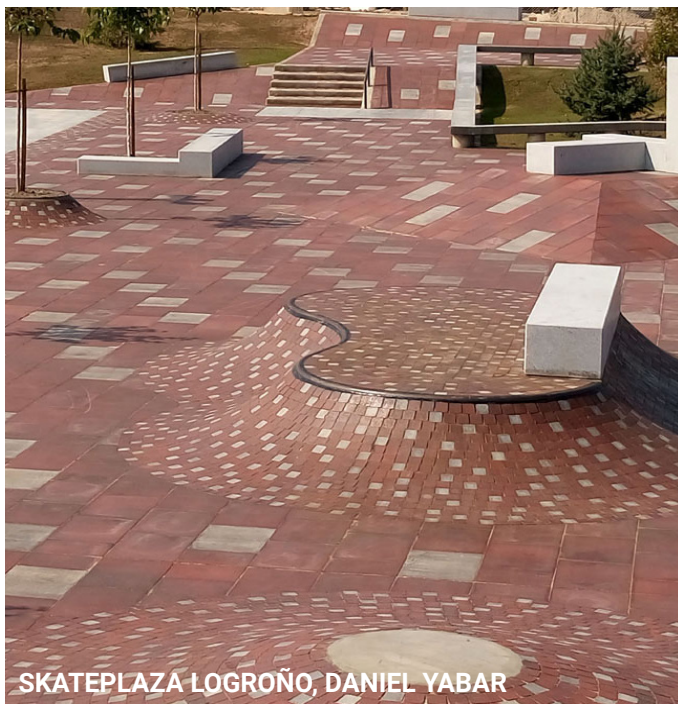
Zvolené materiálové riešenie by malo rešpektovať požiadavky na odolnosť, trvanlivosť a ľahkú údržbu. Materiál jednotlivých skate prvkov by mal byť volený tak, aby vhodne dopĺňal architektonické prostredie. Investor sa nebráni inovátnym a netradičným riešeniam.

Pozitívne hodnotené bude aktívne zapájanie zelene do návrhu, pre jej neodmysliteľnú úlohu pri zlepšovaní klímy v meste. Vítané sú návrhy na zlepšenie hospodárenia so zrážkovou vodou. Odporúča sa v čo najväčšej možnej miere používať vodopriepustné povrchy.

## 6.5. Príklady povrchových materiálov realizovaných skateparkov



SAN VICENTE DEL RASPEIG, DANIEL YABAR



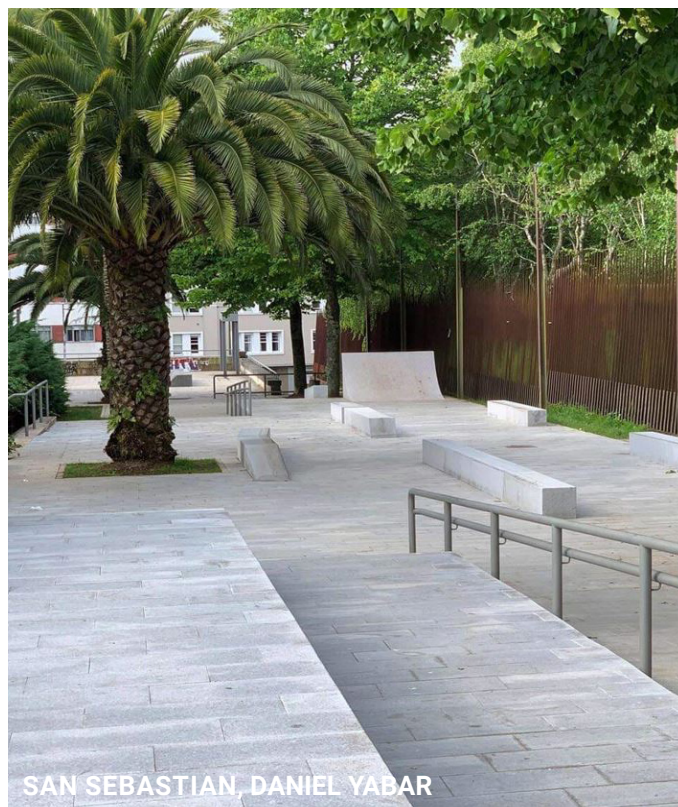
SKATEPLAZA LOGROÑO, DANIEL YABAR



DUBLIN OHIO SKATE PARK, SPOHN RANCH



PROVO SKATEPARK, SPOHN RANCH



SAN SEBASTIAN, DANIEL YABAR



## 7. ZELENĚ

Riešené územie je väčšinou zatrávnené s výskytom vzrastlej zelene, reprezentovanej prevažne listnatými stromami.

### 7.1. Vegetačná analýza

Prílohou zadania v časti C\_ dendrológia je výkres zelene a tabuľka inventarizácie, v ktorej sú uvedené taxonomické jednotky drevín. Materiál slúži len pre potreby štúdie, pre ďalšie fázy bude nutné zabezpečiť aktuálny podklad.



- Ⓐ autobusová zastávka
- Ⓑ parkovisko (nutné zachovať)
- ◐ spevnené plochy a chodníky
- ◑ zatrávnené plochy

- strom - sadovnícka hodnota 1
- strom - sadovnícka hodnota 2
- strom - sadovnícka hodnota 3
- strom - sadovnícka hodnota 4

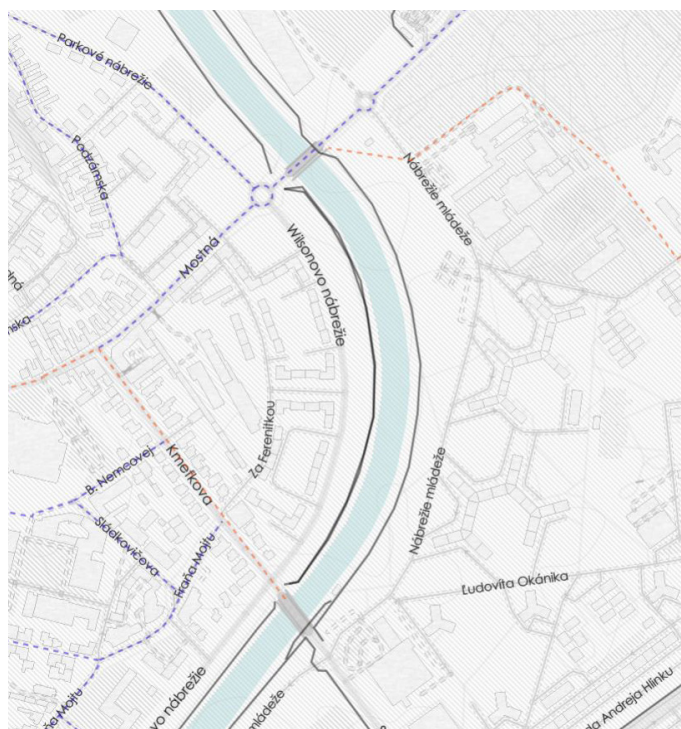
## 8. DOPRAVA

### 8.1. Mobilita

V blízkosti sa nachádza intenzívne využívaná autobusová zastávka Lomnická.

Cestičku popri rieke, ktorá je momentálne rozdelená na časť pre chodcov a časť pre cyklistov (je súčasťou Ponitrianskej cyklomagistrály) mesto v budúcnosti plánuje rozšíriť na 7m od oporného múru.

V celej oblasti sa programovo počíta s podporou cyklopravy. Vhodné je preto uvažovať s umiestnením cyklostojanov alebo stanice bikesharingu a prvkov podporujúcich udržateľnú mobilitu občanov - tieto prvky by mali byť umiestnené tak, aby boli v logickej návaznosti na cyklotrasu popri rieke Nitre.



- existujúce cyklotrasy
- - - cyklotrasy vo výstavbe
- - - cyklotrasy plánované do roku 2025
- - - cyklotrasy plánované do roku 2030

### 8.2. Statická doprava

Návrh nebude zvyšovať nároky na statickú dopravu. Pre návštevu skateparku sa bude primárne využívať pešia dostupnosť, presun na bicykloch alebo mestská hromadná doprava. Existujúce parkovisko v južnej polohe požaduje vyhlasovateľ ponechať.

## 9. ODHADOVANÝ INVESTIČNÝ NÁKLAD

Celková plocha riešenej parcely je cca 8 604 m<sup>2</sup>. Z toho plocha existujúceho parkoviska je cca 1 696 m<sup>2</sup>. Nepočíta sa s tým, že by návrh skateparku mal obsiahnuť celú túto plochu, veľkosť a počet prvkov bude limitovaný predpokladanými nákladmi na realizáciu - 210 000 € s DPH. Budova pre správcu bude financovaná z iných finančných zdrojov.

Predpokladaná hodnota realizácie diela sa nevzťahuje na riešenie diela nad rámec lokálneho programu a mimo hlavného riešeného územia.

## 10. POMÔCKY ARCHITEKTONICKEJ SÚŤAŽE

- A\_ fotodokumentácia lokality
- B\_ geodetické zameranie so zameraním sietí
- C\_ dendrológia
- D\_ rozsah licenčného práva



## 11. FOTODOKUMENTÁCIA





# UHA

---

