



MESTO NITRA

Mestský úrad v Nitre

Nitra, 12.10.2021
Všetkým záujemcom

Vysvetlenie súťažných podmienok

Vo verejnom obstarávaní na predmet zákazky „Skatepark Chrenová“ vyhlásenom dňa 5.10.2021, boli dňa 8.10.2021 doručené nasledovné otázky:

1. **V akej podrobnosti si predstavuje vyhlasovateľ súťaže riešenie objektu pre zázemie správcu skateparku? Má sa aj tento objekt „zmestiť“ do 210 000 eur určených na realizáciu skateparku?**

Návrh stavebného objektu žiadame riešiť ideovo – teda umiestnenie v lokalite, objem, hmota, dispozícia – v tejto fáze nie je nutné riešiť detaily fasády či podrobnejší návrh interiéru. Tento objekt sa nemusí „zmestiť“ do 210 000 eur, bude financovaný samostatne.

2. **Preferuje vyhlasovateľ vzhľad skate prvkov a mobiliáru viac urbánny alebo prírodný?**

Vzhľad je ponechaný na návrh architektov.

3. **Je nejaký prvok, ktorý je vyslovene preferovaný pre umiestnenie do riešeného skate parku?**

V rámci participácie sa zistilo, že najviac žiadaným prvkom je pump track alebo snake run, jeho umiestnenie/neumiestnenie je ponechané architektov.

4. **Akú náročnosť by mal mať navrhovaný skate areál?**

Stredná náročnosť + sekcia pre začiatočníkov. Priestor by mal byť inkluzívny a ponúkať príležitosť pre stretávanie sa rôznych skupín.

5. **V akom režime momentálne fungujú skate miesta v Nitre?**

Mestský skate spot je pred Divadlom Adreja Bagara. Prvý realizovaný skatepark (betónový bazén) sa nachádza na Klokočine – je veľmi obľúbený a využívajú ho deti rôznych vekových kategórií zo sídliska.

6. **Je možné navrhnuť v lokalite verejné ohnisko alebo gril?**

Áno.

7. **Máme pri návrhu rátať s nejakým polomerom, ktorý vymedzuje ochranné pásmo okolo jednotlivých stromov?**

Nie je to nijak definované.

8. **Má vyhlasovateľ preferenciu ohľadom ponechania/výrubu existujúcej zelene?**

Vyhlasovateľ preferuje ponechať existujúce vzrastlé stromy.

- 9. Je možné pri návrhu počítať s odstránením, premiestnením či využitím existujúcich prvkov drobnej architektury v lokalite pre skate park (nadrozmerné figúrky, označník, netradičné lavičky)?**

Prvky môžu byť zakomponované do návrhu skateparku alebo presunuté na iné miesto či už v rámci riešenej parcely, alebo mimo nej.

- 10. Sú v blízkosti lokality detské ihriská?**

Áno, napríklad v areále základnej školy.

- 11. Je záujem osadiť v lokalite stanovisko zdieľaných bicyklov?**

Vyhlasovateľ sa tomuto nápadu nebráni, nie je to však podmienkou.

- 12. Je preferované riešenie nasvietenia lokality ako osvetlenie verejného priestoru/parku alebo ako osvetlenie typu športoviska?**

Preferujeme nasvietiť riešenú lokalitu ako verejný priestor/park pri zachovaní funkčnosti a možnosti dobrej viditeľnosti aj v noci.

- 13. Je preferovaný návrh jednoúrovňového alebo viacúrovňového skateparku?**

Ponechávame na uvážení autorov.

- 14. Obvodové chodníky – ich povrchové riešenie a pod. - sú súčasťou zadania?**

Nie. Návrh ich úprav je nad požadovaný rozsah zadania.

- 15. Je inžiniering súčasťou nadväzujúcej zákazky, alebo ho bude riešiť mesto?**

Áno, je súčasťou zákazky, riešiť ho bude víťazný architektonický tím.

- 16. V geodetickom podklade chýba trasovanie vodovodu – je možné ho doplniť?**

Áno, požiadali sme o doplnenie. Hneď ako ho budeme mať, pridáme ho medzi podklady architektonickej súťaže.

S pozdravom

Soňa Minárechová
referent, Útvar hlavného architekta mesta Nitra