



MESTO NITRA

Mestský úrad v Nitre
Útvar hlavného architekta

Architektonická súťaž Skatepark Chrenová Zápis z hodnotiaceho stretnutia poroty

MsÚ Nitra, 29.11.2021

A. Vyhlasovateľ

názov: Mesto Nitra
v zastúpení: Marek Hattas
adresa: Štefánikova trieda 60, 949 01, Nitra, SR
IČO: 00308307
DIČ: 2021102853
telefón: 37/65 02 116
email: kancelaria.primatora@msunitra.sk
web: <http://www.nitra.sk>

B. Spracovateľ súťažných podmienok a súťažných pomôcok

názov: Útvar hlavného architekta, Mesto Nitra
v zastúpení: Ing. Arch. Viktor Šabík
adresa: Štefánikova trieda 60, 949 01, Nitra, SR
IČO: 00308307
DIČ: 2021102853
telefón: 37/65 02 116
email: Viktor.Sabik@msunitra.sk
web: <http://www.nitra.sk>

Kód predmetu zákazky z CPV:

Hlavný predmet

Hlavný slovník:

71200000-0 Architektonické a súvisiace služby

Doplňujúce predmety

Hlavný slovník:

71250000-5 Architektonické a inžinierske služby a dozor

C. Porota

Ing. arch. Viktor Šabík - predseda poroty, hlavný architekt mesta Nitra, závislý na vyhlasovateľovi

Ing. Erik Král - poslanec MZ, krajinný architekt, závislý na vyhlasovateľovi

Mgr. art. Teodor Kuhn, PhD. - Asociácia skateboardingu SR, nezávislý na vyhlasovateľovi

doc. Ing. Atilla Tóth, PhD. - autorizovaný krajinný architekt, vedúci Ústavu krajínnej architektúry (FZKI), nezávislý na vyhlasovateľovi

Juraj Vartík - skate komunita, konštruktér skateparkov, nezávislý na vyhlasovateľovi,

Dávid Chumchal - skate komunita Nitra, nezávislý na vyhlasovateľovi



MESTO NITRA

Mestský úrad v Nitre
Útvar hlavného architekta

D. Vyhlásenie súťaže

Súťaž návrhov bola vyhlásená v utorok 5.10.2021.

E. Predloženie návrhov

Lehota na predloženie súťažných podkladov uplynula 22.11.2021 o 14:00. Boli predložené tri návrhy od troch účastníkov. Všetci účastníci tak urobili prostredníctvom portálu Josephine.

F. Overenie súťažných podkladov

Overenie spočíva v posúdení termínu predloženia súťažných návrhov, úplnosti a správnosti predložených návrhov v zmysle čl. 5 Súťažných podmienok.

Overovateľ zhodnotil všetky predložené návrhy od účastníkov s nasledovnými zisteniami:

- Všetci účastníci predložili súťažné návrhy v stanovenom termíne pred uplynutím lehoty na odovzdanie súťažných návrhov

Účastník č. 1:

Po formálnej stránke súťažný návrh nesplnil odporúčané náležitosti – návrh nebol odovzdaný vo formáte B1 a chýba axonometrické zobrazenie riešeného celku. x

Autor návrhu vytvoril mix funkcií a využitia na ploche, ktoré je tvarovo i materiálovo členitá. Za nedostatočné vo vzťahu k zadaniu sa považuje návrh mobiliáru, ktorý je reprezentovaný len lavičkami na sedenie. Návrh umiestnenia osvetlenia úplne absentuje.

V navrhovanom riešení sa nenachádza umiestnenie a ideové stvárnenie objektu pre správu zariadenia.

Účastník č. 2:

Po formálnej stránke súťažný návrh splnil všetky odporúčané náležitosti.

Návrh spĺňa rozsah zadania definovaný lokalitným plánom a sú v ňom zakomponované všetky náležitosti vrátane mobiliáru a osvetlenia. Zázemie pre park (objekt pre správu zariadenia) spĺňa svojim rozpracovaním nároky definované v zadani.

Účastník č. 3:

Po formálnej stránke súťažný návrh nesplnil odporúčané náležitosti - návrh nebol odovzdaný vo formáte B1.

Návrh spĺňa rozsah zadania definovaný lokalitným plánom a sú v ňom zakomponované všetky náležitosti vrátane mobiliáru a osvetlenia. Športový areál s oddychovými zónami je riešený nad rámec požadovaného zadania a preto predpokladané náklady na realizáciu celého projektu prevyšujú 210 000 eur. Zázemie pre park (objekt pre správu zariadenia) spĺňa svojim rozpracovaním nároky definované v zadani.



MESTO NITRA

Mestský úrad v Nitre
Útvar hlavného architekta

G. Rokovanie poroty prebiehalo v priestoroch MsÚ Nitra, Štefánikova trieda 60, dňa 29.11.2021

prítomní sú:

Fyzicky:

Ing. arch. Viktor Šabík - predseda poroty, hlavný architekt mesta Nitra, závislý na vyhlasovateľovi

Ing. Erik Král – porotca, poslanec MZ, krajinný architekt, závislý na vyhlasovateľovi

Mgr. art. Teodor Kuhn, PhD. - porotca, Asociácia skateboardingu SR, nezávislý na vyhlasovateľovi

Dávid Chumchal – porotca, skate komunita Nitra, nezávislý na vyhlasovateľovi

doc. Ing. Attila Tóth, PhD. – porotca, autorizovaný krajinný architekt, vedúci Ústavu krajinej architektúry (FZKI), nezávislý na vyhlasovateľovi

Ing. Soňa Minárechová - sekretár súťaže návrhov

Online:

Juraj Vartík, - porotca, skate komunita, konštruktér skateparkov, nezávislý na vyhlasovateľovi

Mgr. Ing. Martin Štofko - prizvaný expert poroty ekonóm, Biskupský úrad Nitra

Marek Hattas - prizvaný expert poroty, primátor mesta Nitra

Začiatok stretnutia: 9.00

1. Privítanie prítomných, oboznámenie s priebehom stretnutia
2. Ozrejenie postupu stretnutia:

- Účastníci odprezentujú pred porotou svoje návrhy v poradí, v akom odovzdali svoje návrhy. Čas vyhradený na prezentáciu a diskusiu bude stanovený jednotne 30 minút na každého účastníka, predpokladaná dĺžka prezentácie návrhu účastníkom je preto maximálne 15 min.

- Predpokladaný časový harmonogram prezentácií, ktorý bol stanovený podľa času predloženia súťažných návrhov:

návrh č. 1: 9.30 - 10.00 - Bonidee

návrh č.2: 10.30 - 11.00 - U/U studio

návrh č.3: 11.30 - 12.00 - Sketon

- *Prezentácie návrhov pred porotou sa budú konať vždy iba za prítomnosti prezentujúceho účastníka, poroty, sekretára a prípadne aj expertov poroty, podľa uváženia poroty.*

- *Účastníci nebudú navzájom vidieť svoje návrhy, prezentácie, ani nebudú prostredníctvom poroty a jej otázok a komentárov informovaní o návrhoch svojich konkurentov.*

- *Porota nebude prezentujúcemu účastníkovi klásť otázky, ktoré by vychádzali zo znalosti návrhov prezentovaných predchádzajúcimi účastníkmi.*

9.35 - prezentácia súťažného návrhu od ateliéru Bonidee, následne diskusia poroty, prizvaných expertov a súťažiacich k súťažnému návrhu č. 1

10.10 - ukončenie prezentácie a diskusie, rýchla diskusia porotcov a prizvaných expertov o návrhu



MESTO NITRA

Mestský úrad v Nitre **Útvár hlavného architekta**

10.30 - prezentácia súťažného návrhu od ateliéru U/U studio, následne diskusia poroty, prizvaných expertov a súťažiacich k súťažnému návrhu č. 2

11.00 - ukončenie prezentácie a diskusie, rýchla diskusia porotcov a prizvaných expertov o návrhu

11.30 - prezentácia súťažného návrhu od ateliéru Sketon, následne diskusia poroty, prizvaných expertov a súťažiacich k súťažnému návrhu č. 3

12.00 - ukončenie prezentácie a diskusie, rýchla diskusia porotcov a prizvaných expertov o návrhu

12.10 - diskusia poroty o všetkých súťažných návrhoch

12.30 – hlasovanie poroty

porota hlasuje o posunutí návrhov do II. kola

návrh č. 1 - 0 hlasov

návrh č. 2 - 6 hlasov

návrh č. 3 – 5 hlasov

Návrh č. 1. (Bonidee) týmto hlasovaním získava 3. miesto.

porota hlasuje o víťazovi

návrh č. 2 - 6 hlasov

návrh č. 3 – 0 hlasov

Návrh č. 2. (U/U studio) týmto hlasovaním získava 1. miesto.

Návrh č. 3. (Sketon) týmto hlasovaním získava 2. miesto.

Komentáre k súťažným návrhom a odporúčania pre dopracovanie súťažného návrhu:

1.Návrh (Bonidee) - 3. miesto z hľadiska kritéria K1 (20 bodov)

Návrh pracuje s kvalitným materiálovým prevedením a rešpektuje existujúcu polohu zelene. Vzrastlá lipa sa stáva centrálnym bodom návrhu, okolo ktorého architekti kreujú priestor pre športové aktivity. Miera architektonického zásahu je primeraná, tvaroslovie však nenapĺňa očakávanie investora.

Za negatívum je považované nepresvedčivé krajinárske riešenie a nešťastne zvolené urbanistické zakomponovanie do prostredia, kde vzniká obava, že rozsiahla betónová plocha bude pôsobiť ako bariéra. Tento hendikep čiastočne vyrovnáva priznaná cestička medzi hlavnou plochou skateparku a bazénom.

Samotný koncept riešenia nereflektuje umiestnenie objektu pre zázemie návštevníkov a absentuje systematické riešenie drobného mobiliáru a verejného osvetlenia.



MESTO NITRA

Mestský úrad v Nitre
Útvar hlavného architekta

2.Návrh (Unicorn Unicorn) - 1. miesto z hľadiska kritéria K1 (60 bodov)

Pozitívom architektonického riešenia je práca s existujúcou krajinárskou situáciou a s pohľadovými osami v lokalite. Architektonický návrh prináša netradičné riešenie verejného priestranstva, ktoré sa stáva zaujímavým pre rôzne vekové a sociálne skupiny.

Mierka je primeraná a náročnosť zakomponovaných skate prvkov spĺňa očakávania zadefinované investorom. Autori sa stavajú k existujúcej zeleni s rešpektom a zakomponovávajú ju do svojho riešenia, s potenciálom doplnenia nových prvkov zelene. Polohu a rozsah zelených ostrovčekov je možné v ďalšej fáze návrhu prehodnotiť.

Novotvar, ktorý bude slúžiť pre zázemie a kaviareň/občerstvenie je vhodne zakomponovaný do terénnej vlny, dispozícia je účelná a dobre čitateľná. Konfigurácia otvára možnosť pre jeho rozšírenie v budúcnosti.

3.Návrh (Sketon) - 2. miesto z hľadiska kritéria K1 (20 bodov)

Centrálnym prvkom návrhu sa stáva novotvar pre zázemie a kaviareň/občerstvenie s veľmi kladne hodnoteným dispozičným riešením, ktoré zabráňuje križovaniu funkcií. Jeho architektonické stvárnenie je presvedčivé a doplnením o lezeckú stenu korešponduje s multifunkčným riešením celého priestoru. Porota považuje za nevýhodu neprístupnosť terasy nad objektom osobám s obmedzenou schopnosťou pohybu a nejasné komponovanie osí pohybu pre peších.

Naopak, kladne hodnotené je ľahko čitateľné rozdelenie priestoru na samostatne využiteľné plochy, ktoré sa navzájom dopĺňajú a vytvárajú tak plnohodnotný mix funkcií, ktorý doteraz v lokalite absentoval.

Umiestnenie samotného skateparku do kruhu okolo vzrastlého stromu prináša protichodné reakcie. Jedná sa o silné architektonické gesto, na druhú stranu však obmedzuje možnosti pohybu tým, že sa skateboardista obmedzuje na pohyb v kruhu s polkruhovými vybočeniami.

H. Kritérium K2

Porota priradí body za portfóliá s referenčnými projektami jednotlivých účastníkov. V rámci portfólia uchádzač predloží **presne tri projekty**, ktorých autorom alebo spoluautorom je účastník alebo riešiteľský kolektív. Portfólium predloží do vo formáte PDF.

V prípade, ak bol predkladaný projekt realizovaný, uchádzač v ponuke predloží fotodokumentáciu a základné informácie (miesto, autor, investor, rok výstavby, veľkosť, výška investície) o projekte. V prípade, ak projekt realizovaný nebol, uchádzač predloží vizualizácie a výkresy. Účelom tohto kritéria je preukázať uchádzačovu schopnosť riešiť zadania relevantného rozsahu a typu.

Za kritérium kvality portfólia (uchádzačom predložené portfólio jeho projektov) bude pridelených maximálne 20 bodov.

Hodnotenie portfólia má 20-percentný podiel na konečnom zostavovaní poradia účastníkov.

	Uchádzač 1	Uchádzač 2	Uchádzač 3
Body od porotcov spolu:	10.67	17.11	13.22



MESTO NITRA

Mestský úrad v Nitre
Útvar hlavného architekta

I. Kritérium K3

Uchádzačom navrhovaná cena za požadovaný predmet zákazky K3, uvedená v ponuke uchádzača, bude vyjadrená v EUR (€) s presnosťou na dve desatinné miesta a vložená do systému JOSEPHINE v tejto štruktúre: cena bez DPH, sadzba DPH, cena s DPH.

Za uchádzačom ponúknutú hodinovú sadzbu vyjadrenú v EUR s DPH verejný obstarávateľ udelí maximálne 20 bodov.

K3 = 20 x (PHZ / ponuková cena)

Maximálna cena určená Mestským zastupiteľstvom mesta Nitra – rozpočtové opatrenie pre rok 2021 dedikované na projektovú dokumentáciu pre Skatepark Chrenová : **60 000 eur**

Predpokladaná hodnota zákazky na základe prieskumu trhu: **24 875 bez DPH, 29 850 s DPH**

Účastník 1: 40 535,00 bez DPH

$K3 = 20 \times (24\,875 / 40\,535)$

$K3 = 12.27$

Účastník 2: 42 906,00 bez DPH

$K3 = 20 \times (24\,875 / 42\,906)$

$K3 = 11.60$

Účastník 3: 29 732,40 bez DPH

$K3 = 20 \times (24\,875 / 29\,732,4)$

$K3 = 16.70$



MESTO NITRA

Mestský úrad v Nitre
Útvar hlavného architekta

J. Vyhodnotenie

Vítazným návrhom súťaže návrhov sa stane návrh, ktorý sa umiestni na prvom (najvyššom) mieste po sčítaní kritérií **K1 + K2 + K3**.

Účastník 1:	20	+	10.67	+	12.27	=	42.94
Účastník 2:	60	+	17.11	+	11.60	=	88.71
Účastník 3:	40	+	13.22	+	16.79	=	70.01

Zoznam účastníkov a poradie

Účastník 1:	Bonidee (Ostrovského 1190/17, Smíchov, 150 00 Praha 5)	3. miesto
Účastník 2:	Unicorn Unicorn (Křišťanova 1638/12 Praha 3 Žižkov)	1. miesto
Účastník 3:	Sketon s.r.o. (IČO: 51431904, SK)	2. miesto

Zápis spracovala:

Soňa Minárechová

referent urbanizmu a architektúry

Útvar hlavného architekta mesta Nitra

