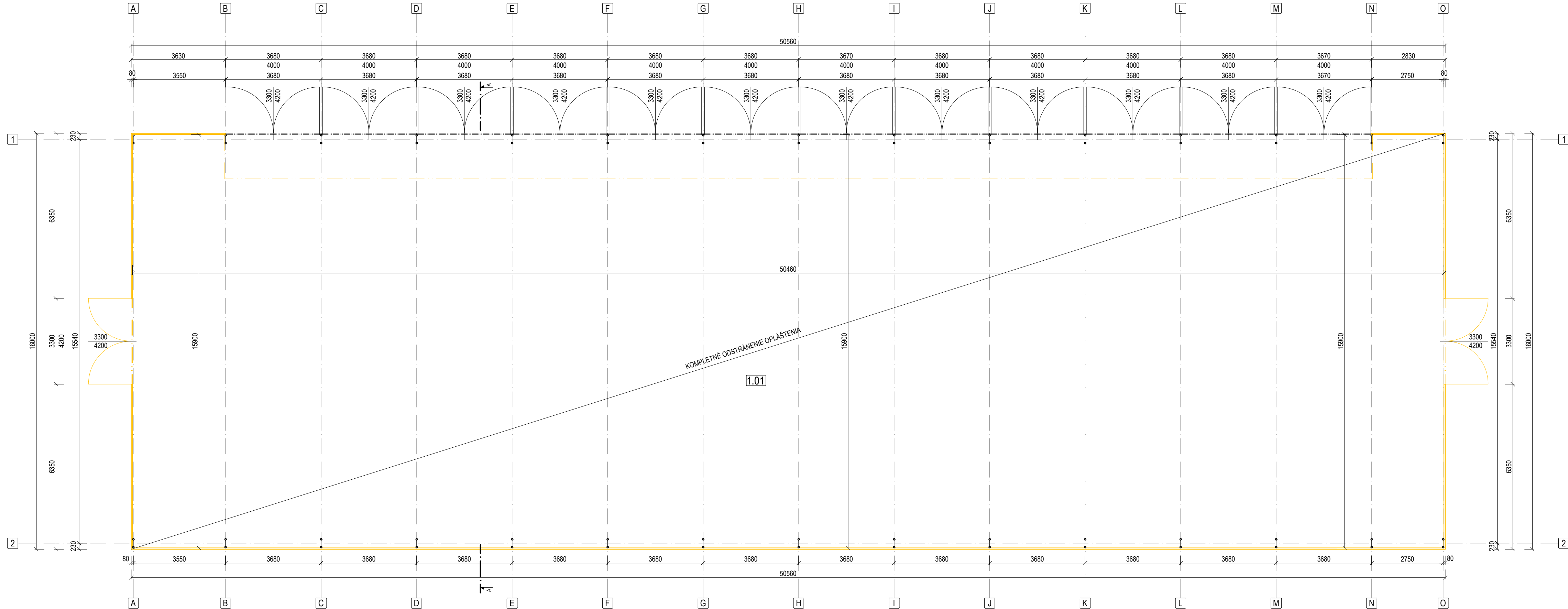


PÔDORYS 1.NP
STARÝ STAV, BÚRACIE PRÁCE
M 1:100



LEGENDA ÚČELU MIESTNOSTÍ:							
Č.M.	NÁZOV MIESTNOSTI	PLOCHA [m²]	ÚPRAVY POVRCHOV				
			PODLAHY	OZNAČ.	STENY	STROPY	POZNÁMKA
1.01	SENNÍK	802,31	BETÓN		LAMINÁT. OPLÁŠT.	LAMINÁT. OPLÁŠT.	
ÚŽITKOVÁ PLOCHA SPOLU		802,31	ZASTAVANÁ PLOCHA	808,96 m²			
LEGENDA MATERIÁLOV:							
		OPLÁŠTENIE HALY SKLOLAMINÁTOVOU KRYTINOU					
		NOSNÁ OBLÚKOVÁ OCEĽOVÁ KONŠTRUKCIA					
POZNÁMKY:							
1	BÚRACIE PRÁCE KOORDINOVAŤ S VÝKRESMI NOVÝCH STAVOV, PRÍPADNÉ NEZROVNALOSTI KONZULTOVAŤ S PROJEKTANTOM STAVEBNEJ ČASTI.						
2	PRI BÚRACÍCH PRÁČACH JE NUTNÉ PRÍSNE DODRŽIAVAŤ TECHNOLOGICKÚ DISCIPLÍNU A OPATRENIA BEZPEČNOSTI A OCHRANY ZDRAVIA PRI PRÁCI.						
3	POZOR NA VEDENIA INŽINIERSKÝCH SIETÍ! HLAVNE EXISTUJÚCE EL. ROZVODY JE POTREBNÉ PRED BÚRACÍMI PRÁCAMI ODPOJIŤ Z ROZVÁDZAČA!						
4	VYHOTOVENIU TEJTO PROJEKTOVEJ DOKUMENTÁCIE PREDCHÁDZALA TVAROMIESTNA OBHLIADKA OBJEKTU A JEHO ZAMERANIE. NA OBJEKTE NEBOLI VYKONANÉ ŽIADNE SONDY NA ZISTENIE SKUTOČNÝCH MATERIÁLOV JEDNOTLIVÝCH KONŠTRUKCIÍ. POPIS KONŠTRUKCIÍ JE NA ZÁKLADE PREDPOKLADU, KTORÝ UDÁVA TECHNICKÝ ŠTANDARD STAVBY A INFORMÁCIÍ POSKYTNUTÝCH MAJITEĽOM OBJEKTU.						
5	PROJEKTOVÁ DOKUMENTÁCIA JE CHRÁNENÁ AUTORSKÝM ZÁKONOM č. 618/2003! VŠETKY PRÁVA K TECHNICKÉMU RIŠENIU DOKUMENTÁCIE PRINÁLEŽIA VÝHRADNE AUTOROVI NÁVRHU A BEZ SÚHLASU NESMIE BYŤ TECHNICKÁ DOKUMENTÁCIA KOPIROVANÁ, ROZMNOŽOVANÁ A NIE JE DOVOLENÉ JU POSTÚPIŤ TRETÍM OSOBNÁM.						
					Pečiatka:		Pare:
Stav k 18.04.2022							
Zodpovedný projektant:		Ing. arch. Jozef BAJUS					
Projektant:		Ing. Lukáš PIDA					
Stavba: STAVEBNÉ ÚPRAVY SKLADU OBJEMOVÝCH KRMOVÍN PRE ŽV, p.č.176/6, k.ú. PČOLINÉ, OKR. SNINA					Diel:		ASR
Objekt:					Stupeň PD:		DSP
					Formát:		4 x A4
Miesto: k.ú. Pčoliné parc. č. C KN 176/6; E KN 2491/1					Dátum:		04/2022
					Číslo zákazky:		04/2022
Stavebník: ROTAX - ARCH spol. s r.o. Fidlikova 3, 066 01 Humenné					Kotované:		mm
					Mierka:		M 1:100
Predmet výkresu: PÔDORYS 1.NP STARÝ STAV, BÚRACIE PRÁCE					Číslo výkresu:		01