

E.1 LEGO - NOVÉ ROZDELENIE JEDNOTLIVÝCH ODDELENÍ

BLOK B2					BLOK B		BLOK B1				
VĽAVO			VPRAVO		Spojovací křčok / ostatné priestory		VĽAVO			VPRAVO	
oddelenie	poznámka	POSCHODIE	oddelenie	poznámka	oddelenie	poznámka	oddelenie	poznámka	POSCHODIE	oddelenie	poznámka
der		13	pneu				?		13	ORL+ Stomatochír	
prac (der, pneu)		12	prac neu				OČNÉ+StomatoCH		12	ORL+Plastika pracovne	
neu		11	neu				OČNÉ + PLASTIKA		11	NCH	
hep		10	int Z				UROL		10	UROL + ALG	
prac int		9	prac int				ORTO, alg		9	UROL + ZOS	
nefro		8	int M				ORTO		8	ORTO	
onko		7	onko				CHIR		7	CHIR	
hem		6	hem - ATYP				CCH + ??		6	CHIR	
prac int		5	prac int				CHIR (prednosta)		5	CCH+ NCH pracovne	
prac (hem,)		4	prac onko				NCH (pred) + CH prac		4	TRAUMA (prednosta)	
II. Gyn. - pôr. Klinika šesťonedelie - fyziológia		3	II. Gynekologicko - pôrodnická klinika - nadšt.				Trauma klinika		3	Trauma klinika	

BLOK B	prac (gyn, neo)		2	GYN. Štandard		Gynekológia Neonatológia		Neonatologická klinika (JIRS, JVSN, JIS)		2	GYNEKÓLOGIA PÔRODNE SALY		BLOK B
	kaplnka, CLK	bez dispozičných zmien	1	JIS INT		JIS INT / CHIR.JIS / ENDOSKOPIA		Centrálna chirurgická JIS (20)		1 (4-8)	ODDELENIE COS	bez dispozičných zmien	
	Poliklinika	bez dispozičných zmien	0	KAIM JIS INT	realizuje FNŠP BB	navštevna hala	bez dispozičných zmien	KAIM	bez dispozičných zmien	0	ODDELENIE COS	bez dispozičných zmien	
		riešiť len chodby	-1	Centrálny príjem pacientov, Urgentný príjem	riešiť len chodby		riešiť len chodby		riešiť len chodby	-1	CENTRÁLNY PRÍJEM PACIENTOV	riešiť len chodby	
	Chodby	riešiť len chodby	-2	CENTRÁLNE ŠATNE PACIENTOV	riešiť len chodby	Chodby	riešiť len chodby	Chodby	riešiť len chodby	-2	CENTRÁLNE ŠATNE PACIENTOV	riešiť len chodby	

BLOK C			BLOK D1	
oddelenie	poznámka	POSCHODIE	oddelenie	poznámka
		1		
		0		
		-1		
Chodby		-2	Chodby	

BLOK D2			BLOK F	
oddelenie	poznámka	POSCHODIE	oddelenie	poznámka
		3		
		2		
		1		
		0		
		-1		
		-2	Chodby	

LEGENDA FARIEB

štandardné oddelenia
štandardné pracovne
špeciálne oddelenia
spoločné a technické priestory
priestory bez dispozičných zmien
pristavené objekty