

8361

Vodné prvky - Kaskády - výtvarné dielo - popis riešenia

Princíp konštrukcie: Dielo pozostáva z deviatich kruhových nerezových plytkých nádob. Najvyššia nádoba je prepojená s ručnou vodnou pumpou, ktorá čerpá vodu zo systému podzemnej vodnej nádrže. Voda postupne kaskádovite preteká podľa množstva čerpania do nižších nádob až sa zaplní celá zostava a zo spodnej nádrže vyteká voda na štrkový terén, ktorý je súčasťou bioklimatického rezervoáru.

Z výtvarných nádob môže voda vytekať rôznymi smermi t.j. sekundárne aj nabok a umožňovať tak deťom hravou formou poznávať fenomén vody vlastnými rukami

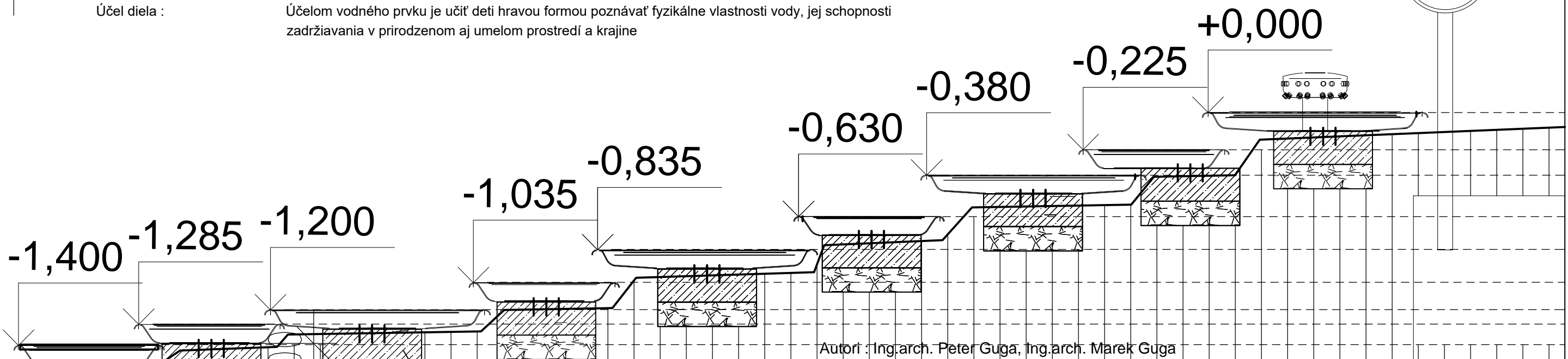
Materiál: Nerezový plech hr. cca 3 mm

Rozmery nádob Nádoby budú rôzneho priemeru - priemer 1300 mm 4 ks a 860 mm 5 ks, výška nádoby 100 - 150 mm


Povrchová úprava: kombinácia matný nerez prvky 1300 mm - leštený, prvky 860 mm - matný

Kotvenie: **Kovové nádoby budú kotvené do základových osadzovacích platní rozmerov 600x600x200 mm - 9 ks**
Tieto budú položené do zhrutneného štrkového lôžka. Kovové nádoby budú k základom ukotvené pomocou chemických kotiev

Účel diela: Účelom vodného prvku je učiť deti hravou formou poznávať fyzikálne vlastnosti vody, jej schopnosti zadržiavania v prirodzenom aj umelom prostredí a krajine



Autori : Ing.arch. Peter Guga, Ing.arch. Marek Guga

Zodp. projektant	vypracoval	kontroloval	 Ing. Marek Guga arch. - m.A.g Nad tehelnou 2887/69, Trenčín 91101 IČO : 41791223 , DIČ : 1075421754 marekguga@gmail.com 0903 397020		
Ing.arch.Marek Guga	Ing.arch.Marek Guga	Ing.arch.Peter Guga			
	Ing.arch.Peter Guga				
Investor	Mesto Trenčín, Mierové nám.1/2 911 64		stupeň	obj.č.	
stavba	REVITALIZÁCIA ÁTRIA TRENČÍN SO 10 - DROBNÁ ARCHITEKTÚRA		RP	arch.č.	
				formát	2 A4
				dátum	06.2019
výkres	VODNÉ PRVKY - SCHÉMATICKÝ REZ		mierka	výkres č.	sada č.
			1:25	02A	

Realizačný projekt nenahrádza dielenskú dokumentáciu. Vybraný dodávateľ stavby bude povinný pred realizáciou vypracovať dielenskú dokumentáciu, ktorá musí byť konzultovaná a schválená autormi návrhu a investorom.